


INSTITUCION EDUCATIVA DEPARTAMENTAL "GENERAL SANTANDER"					
SEDE	GRADO	TIEMPO ESTIMADO	ÁREA	EJE TEMÁTICO	
SECUNDARIA	DÉCIMO GUÍA #9	2H	TECNOLOGÍA	ESTRUCTURA COMPUTACIONAL	HASTA EL 3 DE SEPTIEMBRE Fecha límite de entrega de evidencias por parte del estudiante.
OBJETIVO:	COMPRENDER LA ORGANIZACIÓN Y FUNCIÓN DE LOS COMPONENTES QUE CONFORMAN LA ESTRUCTURA DE UN EQUIPO DE CÓMPUTO				

### REFERENTE CONCEPTUALES

Ahora el aprendizaje de ESTRUCTURA COMPUTACIONAL estará enfocado en la parte intangible del dispositivo denominada Software, teniendo en cuenta que el software corresponde a la parte lógica de un sistema de computación, permitiéndole su funcionamiento.

La parte lógica del computador "software" se puede clasificar en dos grandes grupos:

SOFTWARE DE SISTEMA: Conjunto de aplicaciones que constituyen la "inteligencia básica" del computador.

SOFTWARE DE APLICACIÓN: Conjunto de aplicaciones que permiten transformar el ordenador en una herramienta capaz de resolver tareas específicas.

## SOFTWARE DE SISTEMA

## SOFTWARE DE APLICACIÓN



### ACTIVIDAD

1. Registre en el cuaderno la teoría y las imágenes suministradas en el referente conceptual de esta guía.
2. Realice la consulta sobre SOFTWARE DE SISTEMA y SOFTWARE DE APLICACIÓN y en el cuaderno registre UN CUADRO COMPARATIVO teniendo en cuenta: **los conceptos principales, diferencias y ejemplos de cada uno.**
3. Tome fotos claras de lo realizado en el cuaderno (puntos 1. y 2. de esta actividad) y envíelas al correo del docente correspondiente colocando en asunto el **nombre completo** del estudiante, **curso** y **número de guía**.

### EVIDENCIA DEL PROCESO (ENTREGABLE CORRESPONDIENTE A LA SEGUNDA QUINCENA DE AGOSTO)

Enviar la evidencia de la actividad al correo o medio de recepción del docente asignado, según la jornada correspondiente. Escanee en un solo archivo PDF (pueden emplear aplicaciones de celular como CamScanner) y poner en asunto del correo el **nombre completo** del estudiante y el **curso**.

PLAZO DE ENTREGA HASTA: VIERNES 03 DE SEPTIEMBRE

### **Datos de los docentes**

Jornada mañana: Claudia Garzón - Classroom o Whatsapp

Jornada tarde: Edwin Romero - [edwin.romero.profe@gmail.com](mailto:edwin.romero.profe@gmail.com)

### FUENTES DE CONSULTA ADICIONALES

Consulte el siguiente blog de tecnología para ampliar los conceptos abordados en el referente conceptual:

<https://tecnomagazine.net/2019/05/17/software-de-sistema/>

### **ESPACIOS Y MEDIOS DE ASESORÍA**

WHATSAPP Y CORREO DEL DOCENTE - HORARIO: Horas de clases académicas

### EVALUACIÓN FORMATIVA

Aspectos Concretos	Observaciones
--------------------	---------------

Describe tus fortalezas y debilidades en el desarrollo de esta guía