

INSTITUCION EDUCATIVA DEPARTAMENTAL "GENERAL SANTANDER"					
SEDE	GRADO	TIEMPO ESTIMADO	ÁREA	EJE TEMÁTICO	
SECUNDARIA	DÉCIMO GUÍA #9	2H	TECNOLOGÍA	ESTRUCTURA COMPUTACIONAL	HASTA EL 3 DE SEPTIEMBRE Fecha límite de entrega de evidencias por parte del estudiante.
OBJETIVO:	COMPRENDER LA ORGANIZACIÓN Y FUNCIÓN DE LOS COMPONENTES QUE CONFORMAN LA ESTRUCTURA DE UN EQUIPO DE CÓMPUTO				

REFERENTE CONCEPTUALES

Ahora el aprendizaje de ESTRUCTURA COMPUTACIONAL estará enfocado en la parte intangible del dispositivo denominada Software, teniendo en cuenta que el software corresponde a la parte lógica de un sistema de computación, permitiéndole su funcionamiento.

La parte lógica del computador "software" se puede clasificar en dos grandes grupos:

SOFTWARE DE SISTEMA: Conjunto de aplicaciones que constituyen la "inteligencia básica" del computador.

SOFTWARE DE APLICACIÓN: Conjunto de aplicaciones que permiten transformar el ordenador en una herramienta capaz de resolver tareas específicas.

SOFTWARE DE SISTEMA

SOFTWARE DE APLICACIÓN



ACTIVIDAD

1. Registre en el cuaderno la teoría y las imágenes suministradas en el referente conceptual de esta guía.
2. Realice la consulta sobre SOFTWARE DE SISTEMA y SOFTWARE DE APLICACIÓN y en el cuaderno registre UN CUADRO COMPARATIVO teniendo en cuenta: **los conceptos principales, diferencias y ejemplos de cada uno.**
3. Tome fotos claras de lo realizado en el cuaderno (puntos 1. y 2. de esta actividad) y envíelas al correo del docente correspondiente colocando en asunto el **nombre completo** del estudiante, **curso** y **número de guía**.

EVIDENCIA DEL PROCESO (ENTREGABLE CORRESPONDIENTE A LA SEGUNDA QUINCENA DE AGOSTO)

Enviar la evidencia de la actividad al correo o medio de recepción del docente asignado, según la jornada correspondiente. Escanee en un solo archivo PDF (pueden emplear aplicaciones de celular como CamScanner) y poner en asunto del correo el **nombre completo** del estudiante y el **curso**.

PLAZO DE ENTREGA HASTA: VIERNES 03 DE SEPTIEMBRE

Datos de los docentes

Jornada mañana: Claudia Garzón - Classroom o Whatsapp

Jornada tarde: Edwin Romero - edwin.romero.profe@gmail.com

FUENTES DE CONSULTA ADICIONALES

Consulte el siguiente blog de tecnología para ampliar los conceptos abordados en el referente conceptual:

<https://tecnomagazine.net/2019/05/17/software-de-sistema/>

ESPACIOS Y MEDIOS DE ASESORÍA

WHATSAPP Y CORREO DEL DOCENTE - HORARIO: Horas de clases académicas

EVALUACIÓN FORMATIVA

Aspectos Concretos	Observaciones
--------------------	---------------

Describe tus fortalezas y debilidades en el desarrollo de esta guía