


INSTITUCION EDUCATIVA DEPARTAMENTAL "GENERAL SANTANDER"					
SEDE	GRADO	TIEMPO ESTIMADO	ÁREA	EJE TEMÁTICO	
SECUNDARIA	NOVENO	4H	TECNOLOGÍA	ESTRUCTURA COMPUTACIONAL	
OBJETIVO:	COMPRENDER LA ORGANIZACIÓN Y FUNCIÓN DE LOS COMPONENTES QUE CONFORMAN LA ESTRUCTURA DE UN EQUIPO DE CÓMPUTO				
COMPETENCIAS	SOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON TECNOLOGÍA				

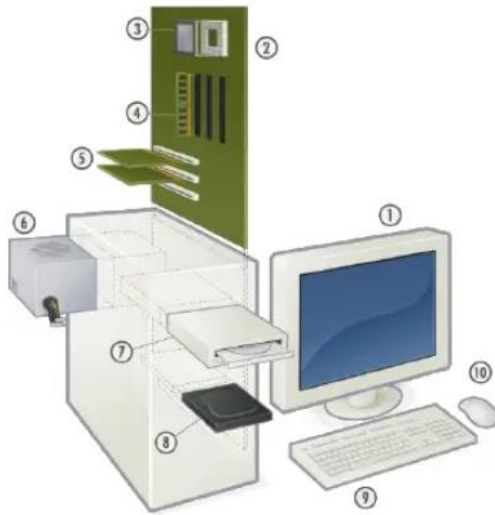
### TECNOLOGÍA – JULIO – SEGUNDA QUINCENA

#### REFERENTE CONCEPTUALES

Para el segundo semestre académico los estudiantes focalizados sin conectividad que reciben guías impresas iniciaran el aprendizaje de ESTRUCTURA COMPUTACIONAL, teniendo en cuenta que: hablar de “estructura” significa hablar de organización, distribución y combinación de los elementos que forman parte de un sistema.

Un sistema de cómputo consta de dos grandes grupos de componentes inseparables: **Software y Hardware**. Conocer las características más importantes de estos componentes, nos permitirá hacer una mejor elección de ellos a la hora de ensamblar o comprar un equipo ya ensamblado.

**HARDWARE:** Corresponde a toda la parte tangible de un computador (los elementos físicos involucrados)



Hardware típico de una computadora personal.

1. Monitor
2. Placa Madre
3. CPU
4. Memoria RAM
5. Tarjeta de expansión
6. Fuente de alimentación
7. Unidad de disco óptico
8. Disco duro, Unidad de estado sólido
9. Teclado
10. Mouse

#### ACTIVIDADES

1. Realice la consulta de cada uno de los 10 elementos de hardware típicos en un computador personal (los que figuran en la imagen del referente conceptual) Y dibuje cada uno de los elementos de hardware consultados.

#### EVIDENCIA DEL PROCESO (ENTREGABLE CORRESPONDIENTE A LA PRIMERA QUINCENA DE AGOSTO)

Enviar al correo del docente indicado en el numeral 3 de la actividad, según la jornada correspondiente. Escanee en un solo archivo PDF (pueden emplear aplicaciones de celular como CamScanner) y poner en asunto del correo el **nombre completo** del estudiante y el **curso**.

#### FUENTE DE CONSULTA ADICIONAL

Consulte el siguiente blog de sistemas y servicios informáticos para ampliar los conceptos abordados en el referente conceptual: <http://www.aratecna.es/que-es-el-hardware/>

#### ESPACIOS Y MEDIOS DE ASESORÍA

WHATSAPP Y CORREO DEL DOCENTE

HORARIO: 6 AM A 12 M

#### EVALUACIÓN FORMATIVA

Aspectos Concretos	Observaciones
Describe tus fortalezas y debilidades en el desarrollo de esta guía	