

Algoritmo

1. Identificar nuestro proyecto
2. Buscar realización del proyecto
3. Realizar estructura
4. Ventajas y desventajas del proyecto
5. Materiales que se utilizarán
6. Diseñar una solución si los materiales no nos ayudan a obtener el resultado
7. La inversión en los materiales del proyecto
8. Empezar a recolectar los materiales
9. Realizar un bosquejo sobre los juegos que previamente se hanon.
10. Empezar a realizar el proyecto
11. Hacer la presentación de nuestro proyecto después de terminarlo