

TRANSVERSALIDAD

CON LA ESCRITURA CREATIVA Y EL ANÁLISIS TEXTUAL



SEMANA 3

1
UNIDAD



1. A pensar adivinando, da respuesta a las adivinanzas y al finalizar contesta las preguntas:

Tengo lomo y no soy caballo, Tengo hojas y no soy planta, Tengo tapa y no soy caja Y tengo letras y no soy banca.	¿Qué ser es el que anda de mañana a cuatro pies, a mediodía con dos y por la noche con tres?
El libro	El hombre
Si lo ves, es invierno; si lo guardas, pereces; cada día lo tomas más de mil veces.	No vuela y tiene un ala, no es camión y hace «cran».
El aliento	El abajon
Con la primavera, llega la viajera. Su nido es de barro y su cola, de tijera.	Con su gran boca y un solo diente desde lo alto llama a la gente.
La golondrina	La campana
Cien amigas tengo, todas sobre una tabla, pero si no las toco, ellas no dicen nada.	Me conocen en la guerra, mi nombre es de capital, si me pones en la mesa seguro que he de gustar.
El Areno	Granada
Inventa una adivinanza cuya solución sea una fruta: Blanca por dentro, verde por fuera. si quieres te lo digo, espera La Pera	
Inventa una adivinanza cuya solución sea un animal: Cargadas van, cargadas vienen y en el camino no se detienen. Las hormigas	



Los refranes son dichos basados en la sabiduría y experiencia popular que enseñan o aconsejan algo. ¿Qué crees que significan estos refranes?

El que quiere azul celeste que le cueste	Estos tres refranes significan más o menos lo mismo, que para conseguir algo es necesario trabajar por ello, y a veces perseverar.
A quien madruga Dios le ayuda.	
A la tercera va la vencida.	
Más vale prevenir que curar	Este refrán nos quiere decir q mucho mejor evitar q algo malo suceda antes q tener q solucionarlo una vez q ha pasado
En boca cerrada no entran moscas	nos alerta a ser discretos para evitar q pase algo desagradable
Gato dormilón no pilla ratón	Refiere a q se refiere a q la pereza puede evitar q consigas tus metas
Perro que ladra no muerde	Se refiere a una persona asustada pero no actúa.
En misa y pecando	Trata a q personas estando en misa están pecando.
El que mucho abarca poco aprieta	Alude a quien, al tratar de emprender varias cosas a un tiempo, no desempeña bien ninguna.

Empareja los siguientes refranes:

No por mucho madrugar	Lo que puedas hacer hoy
Quien siembra tormentas	Haz lo que vieres
Allá donde fueres	Azadón de palo
Quien tiene un amigo	No hace al monje
En casa del herrero	Pocas palabras
Más vale tarde	Recoge tempestades
Hasta el 40 de mayo	Amanece más temprano
El hábito	Que nunca
No dejes para mañana	Tiene un tesoro
A buen entendedor	No te quites el sayo



Las analogías verbales comparan las semejanzas existentes entre dos pares de palabras.

2 Observa el ejemplo y resuelve:

Olluco : Tubérculo	Lechuga - legumbre
Rana : Croar	Perro : Ladrar
Isla : Archipiélago	ciudad : País
Niños : jardín infantil	Profesores : Colegio
Vagabundo : Errante	Cominante : Vigjero
Enseñanza : Aprendizaje	gatear : caminar
Julio : Agosto	Septiembre : Octubre
Caucho : Llanta	madera : lapiz
Temblor : Terremoto	Maremoto : Tsunami
Sacerdote : Clero	medico : hospital
Tabaco : Cigarrillo	Licor : vino
Martes : Miércoles	Jueves : Viernes
Tenista : Raqueta	futbolista : Balon
Pedal : Bicicleta	Casco : Patines
Indisciplina : Castigo	disciplina : Premio

Las universidades acostumbran evaluar este tema fundamentalmente con preguntas de tipo horizontal. Practiquemos.

1 Pintura : Color :

- a Música : Nota
- b Arte : Creación
- c Agua : Oxígeno
- d Escultura : Mármol
- e Literatura : Talento

2 Colisión : Abolladura :

- a Batalla : Muerte
- b Complacencia : Abatimiento
- c Grieta : Resquebrajadura
- d Altercado : Resentimiento
- e Puño : Magulladura



3. Empresa : Gerente ::

- Justicia : Juez
- Congreso : Congresista
- Ministerio : Funcionario
- Barco : Capitán
- Seguidor : Líder

4. Hilo : Costura ::

- Cuerda : Guitarra
- Palabra : Literatura
- Tornillo : Ensamblaje
- Madera : Carpintería
- Papel : Compaginación

5. Precio : Inflación ::

- Ganancia : Lucro
- Pobreza : Hambre
- Aceleración : Velocidad
- Caudal : Inundación
- Temperatura : Fiebre

6. Teoría : Fundamentación ::

- Sembrío : Fumigación
- Edificio : Cimiento
- Salud : Vacunación
- Ceremonia : Financiamiento
- Parecer : Opinión

7. Demencia : Razonamiento ::

- Tempestad : Navegación
- Tartamudez : Comunicación
- Parálisis : Desplazamiento
- Tráfico : Circulación
- Continencia : Lujuria

8. Falange : Dedo ::

- Ladrillo : Pared
- Hueso : Costilla
- Vértebra : Columna
- Tallo : Planta
- Uña : Pie

9. Extenuado : Fuerza ::

- Ignorante : Respeto
- Empobrecido : Recurso
- Obnubilado : Juicio
- Destacado : Celebridad
- Deprimido : Ánimo

10. Fisión : Fusión ::

- Disgregación : Reunión
- Alejamiento : Encuentro
- Evento : Clausura
- Atracción : Simpatía
- Distribución : Control

• AHORA CON POCO MÁS DE DIFICULTAD

1 VELOCIDAD : ACCIDENTE ::

- a) Avalancha : Lodo
- b) Dolor : Enfermedad
- c) Soledad : Tristeza
- d) Lluvia : Inundación
- e) Ira : Odio

2 SONRISA : SATISFACCIÓN ::

- a) Susto : Temor
- b) Llanto : Pena
- c) Carcajada : Vesania
- d) Palidez : Ictericia
- e) Guiño : Voluntad

3 ANCIANO : LONGEVO ::

- a) Distante : Remoto
- b) Deteriorado : Magullado
- c) Apropiado : Adecuado
- d) Claro : Brillante
- e) Enorme : Copioso

4 TRAICIÓN : FIDELIDAD ::

- a) Felicidad : Triunfo
- b) Pecado : Creencia
- c) Descortesía : Amabilidad
- d) Ingratitud : Magnanimidad
- e) Fracaso : Tristeza

5 SOLDADO : GUERRA ::

- a) Dirigente : Huelga
- b) Ciudadano : Trabajo
- c) Abogado : Litigio
- d) Peón : Ajedrez
- e) Policía : Seguridad

6 CARRETERA : ASFALTAR ::

- a) Libro : Empastar
- b) Cuadro : Pintar
- c) Alimento : Enlatar
- d) Pared : Tarrajear
- e) Madera : Enmacillar

7 AZAFATA : AVIÓN ::

- a) Obrero : Fábrica
- b) Estibador : Puerto
- c) Intelectual : Biblioteca
- d) Botones : Hotel
- e) Médico : Hospital

8 COLOR : ESPECTRO ::

- a) Colesterol : Aorta
- b) Verso : Poema
- c) Página : Libro
- d) Nota : Escala
- e) Pétalo : Flor

9. COMPRADOR : ESTAFA ::

- ✿ Cándido : Error
- ✿ Propietario : Robo
- ✿ Soldado : Derrota
- ✿ Estudiante : Triunfo
- ✿ Inquilino : Desalojo

10. NACIMIENTO : ANCIANIDAD ::

- ✿ Ocaso : Orto
- ✿ Partida : Arribo
- ✿ Vigencia : Caducidad
- ✿ Auge : Ruina
- ✿ Surgimiento : Decadencia

