

TERCER

PERIODO

**Metas:** Proponer solución a necesidades de mi entorno.

**Componente:** Solución de problemas con tecnología.

### Logros:

- 1 Da solución a necesidades de la población en la que vive.
- 2 Elabora el boceto y el plano de la solución propuesta.
- 3 Construye el modelo, prototipo o maqueta de la solución planteada.
- 4 Participa de manera activa en clase exponiendo sus ideas de forma clara.

### Proceso de pensamiento:

Propone, analiza y compara diferentes soluciones a un mismo problema, explicando su origen, ventajas y dificultades.

**Contenido a trabajar:** Análisis de problemas del entorno.

Propuestas para dar solución a un problema del entorno inmediato.

Solución de problemas del entorno

inmediato.

### Evaluación:

- Traer materiales para la clase.
- Resuelve talleres de consulta.
- Desarrolla de talleres teóricos y prácticos del módulo.
- trabajo en grupo
- Comportamiento y participación en clase

### Actividad:

- 1 Se aprax el día de la ciencia en el colegio cada proyecto tiene su presentación.

## Solución.

Podríamos utilizar 2 tipos de hipertextual los cuales serían pasivo y activo, lo que quieren decir pasivo es links y links establecidos no hay modificación ni creación de los usuarios, navegación restringida que es adecuada para gente inexperta y activo es que facilita el aprendizaje.

En el segundo problema buscamos un diseño que sea resistente eso quiere decir que debemos buscar la flexibilidad estructural teniendo en cuenta las diagramas hechas. Tercer caso lo ideal sería la comprensión y comunicación entre estudiantes y profesores ya que esas 2 cosas son una herramienta importante a la hora de la virtualidad.