

# ALGORITMO

1. Identificar nuestro proyecto.
2. Buscar realización del proyecto.
3. Redizar estructura.
4. Ventajas y desventajas del proyecto.
5. Materiales que se utilizaran.
6. Diseñar una solución si los materiales no nos ayudan a obtener el resultado.
7. La inversión en los materiales del proyecto.
8. Empezar a recolectar los materiales.
9. Realizar un borrador sobre los juegos que previamente se borran.
10. Empezar a realizar el proyecto.
11. Hacer la presentación de nuestro proyecto despues de terminarlo.