

ANDRES FELIPE CAMARGO BAREÑO

UNDECIMO

Propuesta 1: Es hacer una sopa de letras en cartón reciclable de 24x24 cuadros, donde podemos poner a prueba el aprendizaje de la suma y resta de los niños

Características o elementos	Ventajas	Desventajas
Tiempo	El tiempo de la elaboración sería de máximo unos 15 minutos	
Recursos Materiales	Los materiales que usaremos son cartón reciclable, marcador , regla y colores viejos	
Innovación	Es un juego donde los niños no están acostumbrados a realizar diariamente y que le inquietara ya que es una competencia por equipos, el ganador obtendrá un premio	No sería tan innovador ya que la sopa de letras es un juego que se utiliza en actividades dinámicas
Talento humano (organización)	Es una organización sencilla donde serán diferentes sopas de letras y donde se organizaran por equipos	Dificultad al organizar los equipos por el desorden de los niños
Cronograma	El cronograma será algo demorado ya que gastamos más tiempo organizando los equipos	
Metas	La meta es reforzar los conocimientos de la suma y resta en los niños	
Objetivos	Son poder reforzar la suma y resta en niños Que vean las matemáticas como algo divertido de aprender	
Presupuesto	El costo sería algo muy bajo, ya que la mayoría de los materiales los conseguimos en casa	

Propuesta 2: Consiste en realizar un tipo de “golosa” de 100 cuadros, donde pondremos a prueba el aprendizaje de las tablas de multiplicar y su agilidad de pensar rápido

Características o elementos	Ventajas	Desventajas
Tiempo	Sería un aproximado de 5 minutos ya que necesita realizar la “golosa” en el momento de la actividad	

Recursos materiales	Una moneda, una tiza , una regla, un palo de escoba y un tipo de piso visible pala tiza	Conseguir el tipo de piso para poder ver la tiza
Innovación	Es una actividad muy creativa ya que los niños al ver una golosa tan grande se interesaran por querer jugar	
Talento humano	Agilidad humana al pensar y localizar el número en la golosa	
Cronograma	El cronograma sería un poco rápido ya que la demora sería tener la golosa lista y organizar los jugadores	
Metas	Tener triunfo y buenos resultados en esta actividad	
Objetivos	Reforzar la agilidad al pensar de los niños y un refuerzo en las tablas de multiplicar	
Presupuesto	El costo de actividad sería muy bajo ya que solo necesita la compra de la tiza y de los premios	

Propuesta 3: Esta consiste en una actividad física bien conocida como “relevó” donde se harán equipos en un espacio abierto, para los niños poder avanzar tendrán que resolver ciertos problemas matemáticos

Características o elementos	Ventajas	Desventajas
Tiempo	Sería lapso de tiempo corto de 5 minutos	Organizar los equipos
Recursos materiales	El objeto que tendrán en sus manos que sería un marcador	Tener cuidado al correr con el marcador en la mano
Innovación	Es un proyecto muy innovador ya que	

	realizaremos esta actividad fuera de lo común y donde será más emocionante para los niños	
Talento humano	Capacidad de realizar operaciones en su mente y su capacidad física	
Cronograma	Un cronograma muy sencillo ya que es organizar grupos y empezar con la actividad	
Metas	Tener éxito con la actividad y divertir a los niños	
Objetivos	Reforzar las matemáticas	
Presupuesto	No tendría ningún costo ya que es una actividad que se realiza con un objeto que tendremos en casa	