

No

12/02/21

NEGOCIABLES

- 1 El uso de la cámara es obligatorio, esta prohibida la silla vacía, en caso de alguna eventualidad se deberá avisar a la coordinación
- 2 La presentación personal debe estar acorde al manual de convivencia (uso del uniforme y demás parámetros descritos en el capítulo 10)
- 3 La puntualidad es importante, los trabajos, tareas, consultas y demás compromisos adquiridos en clase se deben entregar dentro de las fechas establecidas; de lo contrario su nota máxima de valoración será 3.5
- 4 Está prohibido el consumo de alimentos y golosinas en clase
- 5 Es necesario hacer buen uso de las herramientas tecnológicas
- 6 Es necesario tener listos los implementos de la clase, ya sean los de uso cotidiano o los que sean solicitados para alguna actividad
- 7 Está prohibido el Plagio en cualquier actividad académica por lo tanto, los trabajos se presentarán en hojas cuadradas tamaño carta o doble carta. No se puede hacer copia literal del texto por considerarse un delito en contra de los derechos de autor
- 8 Cada trabajo consulta o tarea por más sencilla que sea deberá llevar la bibliografía o infografía según sea el caso.

Yubela Vega

Olinda Isabel Zabala Padilla

Termino Proyecto

Tiene diferentes connotaciones, dependiendo del area de dominio del conocimiento (psicología ingeniería economía administración de empresas entre otros). En las diferentes disciplinas, la definición de Proyecto, tiene en mayor o menor medida, ciertas similitudes que pueden resumirse en la siguiente expresión:

"Es un proceso que exige definir y concretar uno o varios objetivos y metas, es decir, ir de un estado real (estado inicial) a un estado deseado (estado final)", donde sus funciones y misión son las siguientes: prever, organizar y preparar así como la articulación de estos tres elementos muestra una estructura sistemática y organizada en gran parte de en que depende el éxito general de un Proyecto

Cole Sprouse:

Características

Es indispensable tener en cuenta las siguientes características a la hora de preparar un Proyecto

- A un enfoque unico
- B todo esfuerzo este encaminado a obtener unos objetivos y metas, es decir, un ~~real~~ resultado final específico
- C Todo Proyecto tiene un comienzo en una fecha y tener final en otra
- D Cada Proyecto que se lleve a cabo una sola vez es unico e irrepetible
- E un proyecto bien diseñado consume una cantidad limitada de recursos
- F requiere el trabajo preferiblemente de un grupo de personas
- G Posee una secuencia de actividades interdependientes