

Logros

GENERAL: Propongo soluciones tecnológicas en condiciones de incertidumbre

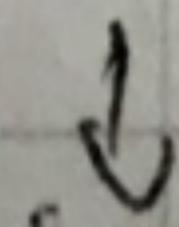
1. Da solución a necesidades de la población en la que vive.
2. Elabora el boceto y el plano de la solución propuesta.
3. Construye el modelo, prototipo o maqueta.
4. Participa de manera activa en clase exponiendo sus ideas de forma clara.

CONTENIDOS

A TRABAJAR.

- Análisis de problemas del entorno
- Propuestas para dar solución a un problema del entorno inmediato.
- Solución de problemas.

1. Se aproxima el dia de la ciencia en el colegio y es necesario que cada proyecto tenga una presentación, con el ánimo de usar las tecnologías. Se pretende realizar una presentación estructural de los diferentes temas de estudio de tal forma que estas sean originales y creativas. Es necesario que el diseño sea hiper textual.
2. Teniendo en cuenta los cambios actuales, climáticos, císmicos, se requiere diseñar y construir un modelo estructural teniendo en cuenta funcionalidad, resistencias casa y estética. Dichas casas deben ser de bajo costo y fácil reposición.
3. El uso de las comunicaciones nos ha llevado al mundo digital y globalización de la información. Por tanto las directivas del colegio están interesadas en un medio de comunicación masiva con el cual los estudiantes se comuniquen de manera acertada, portando de manera activa y creativa, es de tener en cuenta que los estudiantes podrían comunicar sus ideas. En dicha actividad se hará necesario identificarla con un nombre e identificadas hacerle publicidad.



buen trabajo

1. Información breve con un link de interés
2. * Consultar a un experto en los diferentes temas que se quieren lograr.
* Realizar maquetas sobre posibles variaciones (Cambios Climáticos y Sismicos)
* Estudiar y aprender los diferentes temas para diseñar y construir.
3. * Crear un blog para recibir las ideas y opiniones de los estudiantes.
* Crear una página web en la cual la comunidad educativa pueda participar (escritorio).