

Contenido a trabajar

Análisis de problemas

no
Propuestas para dar solución a un problema del entorno inmediato

Solución de problemas del entorno inmediato

Actividad

1 Se aproxima el día de la Navidad en el colegio y cada proyecto debe tener una presentación con el ánimo de utilizar medios digitales se pretende realizar una presentación estructural de los diferentes temas

de estudio de tal forma que estas sean originales y creativas es necesario que el diseño sea hiper textual

2 Teniendo en cuenta los cambios actuales, dinámicos, somáticos y demás factores ambientales se requiere diseñar y construir un modelo oscilante de una casa teniendo en cuenta sismos y alta resistencia y tener bajo costo para facilitar la construcción en caso de catástrofe natural

3 El auge de las comunicaciones nos ha llevado a la era digital y globalizada de la información por tanto las directivas del colegio están interesadas en un medio de comunicación activa

con el cual los estudiantes se comu-
nicaron de manera oral, un punto
es de manera activa y creativa,
todavía pueden comunicar sus
ideas de manera individual o
grupal, en dicha actividad se
hizo necesario identificar a un
un miembro que publicará y
bien manejo de la información.

Solución

1. Cartelera
2. Publisher
3. Tablero dinámico

Caso 2

1. Casa moderna base arquitectónica
2. Casa adobe con mucha naturalidad
3. Edificio base arquitectónica

- ### Caso 3
1. Comunicador de beber
 2. Diadema WiFi
 3. Alfombras inteligentes

Planos
Escala 1:50



