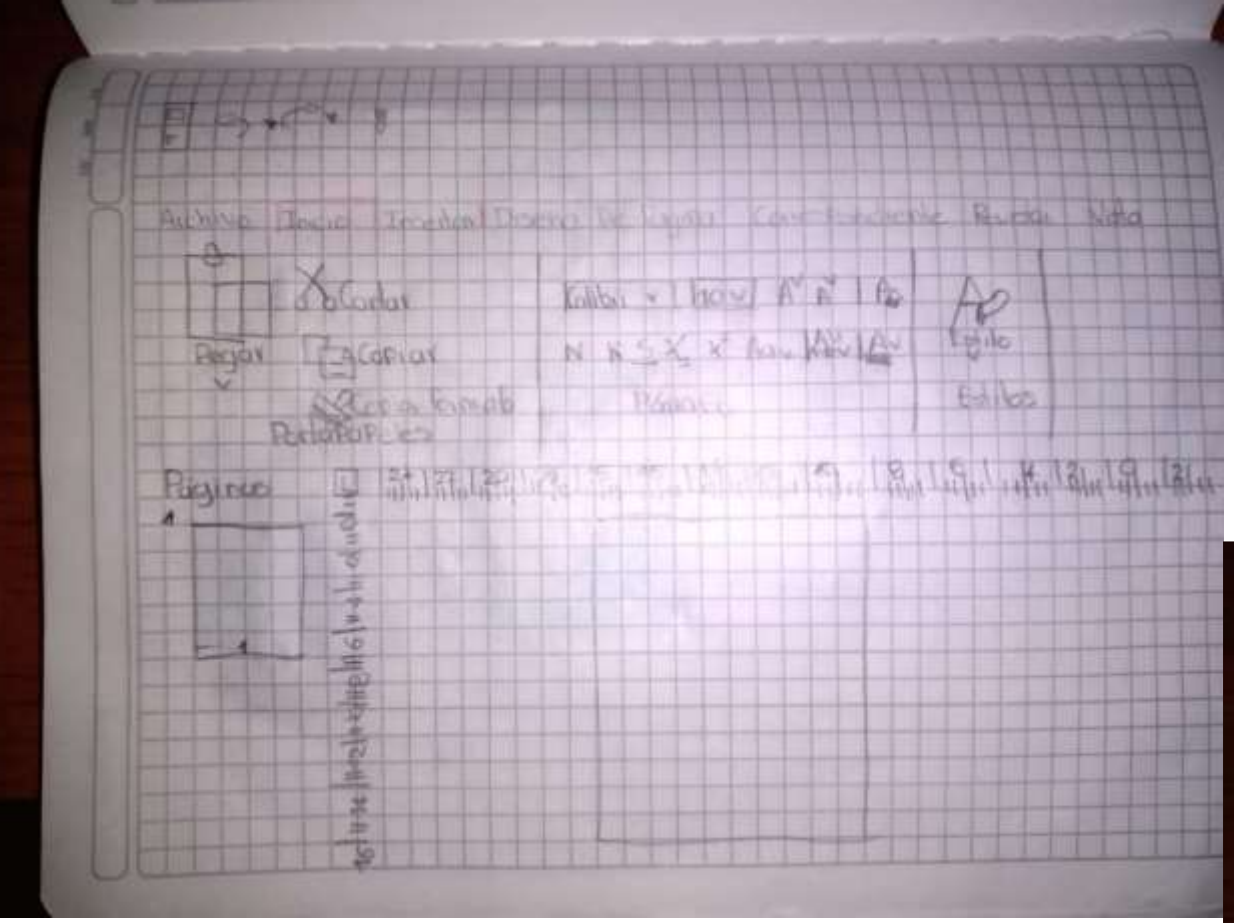
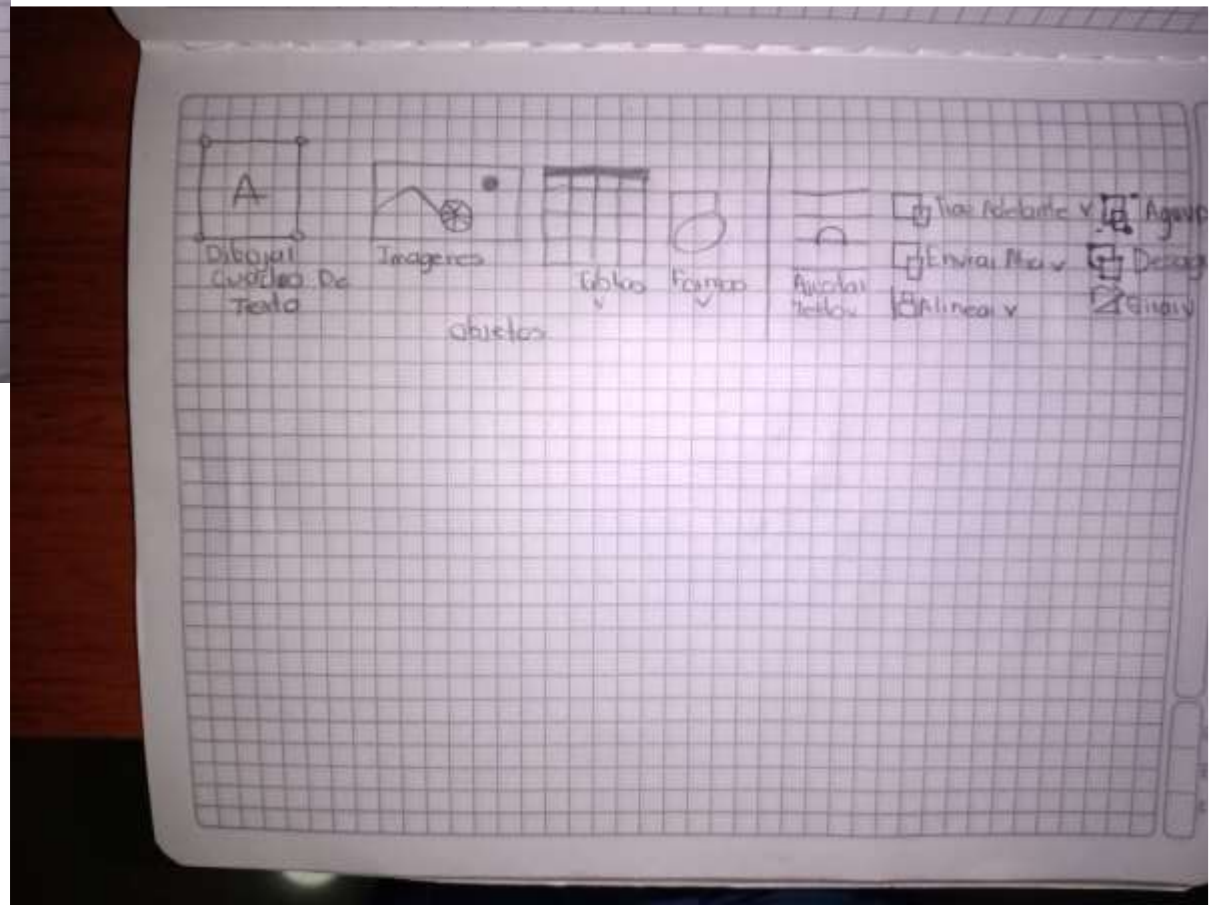
PUBLISHER

2016
2017
2016
Tarea
1- Dibujar la Interfaz de Publisher.


Archivo
Inicio
Insertar
Diseño de página
Correspondencia
Revisar
Vista
Cortar
Copiar
Pegar
Calibri
Estilos
Páginas


Dibujar Cuadro De Texto
Imagenes
Tablas
Formas
Objetos
Ajustar Texto
Alinear