

## SOLUCION DE PROBLEMAS

Presentado por: Sara Usaquén Toquica

Asignatura: informática

Profesora: Carolina Sierra

1. Para la solución del diseño hipertextual para el día de la ciencia con base a los diversos temas y tecnologías, Podemos realizar un diseño audio visual para personas igualmente con discapacidades para lograr la comprensión del tema abordado

2.





Se tiene este diseño de la estructura sismo resistente que contiene conteniendo acero en las estructuras metálicas y al igual utilizar concreto armado para lograr una mejor resistencia en lavase de la estructura

- Requiere de unos muros en rigidez dispuestos a resistir ante los efectos sísmicos horizontales en las dos principales en planta
  - Contiene un sistema de diagramas que obligue al trabajo conjunto de los muros estructurales mediante amarres que transmitan a cada muro la fuerza lateral para resistir
  - Se logra localizar esta estructura asignándola en donde allá menos riesgo de inundación
  - Evaluación del sitio para identificar el sistema de drenaje sustentable mas apropiado
  - Igualmente contiene un amplio rango de espacios públicos y privados en proyectos con sombra, vegetación y agua
3. Como solución al requerimiento de los docentes sobre la nueva aplicación tecnológica para implementarla en los estudiantes de forma activa para poder comunicarse. Se presenta la aplicación DISCORD que es un método fácil y rápido de comunicación que no consume demasiado espacio en los dispositivos y contiene diferentes funciones como chat privados que, en este caso, se implementaría para comunicarse con los diferentes profesores, (con función de llamada y video llamada incluida) al igual que se pueden agregar diferentes grupos de estudio, para asi utilizarse entre cursos con su respectivo docente
- Contiene igualmente funciones como compartir pantalla, música y reproducción de videos e imágenes



# DISCORD

DISCORD

The House of Cap

fireside-chat

Storytime with the legendary Cap  
31 people (3 speaking)

NEWS & ANNOUNCEMENT

- # announcement
- # news

GENERAL

- # general
- # questions-answers

CONTENT

- # comic
- # merch
- # stickers

VOICE CHANNELS

- fireside-chat
- Storytime with the legendary Cap
  - Roka
  - acetaminophen
  - therealcap
  - yuugu
  - 38 listening

AUDIENCE — 28

Makemespeakrr	tontontaki	benm	Cori	dim0	dhelong	iDiscarded	jamiek	jwoff	Kleppin
Permission Man	wildgrinch	brett	Daniel D	Entemper	Lone Wanderer	Meishu	Miketronic	Jib	xtopher
abfuscate	Bench	casual gamer	ibuprofen	rnanda	zuko	wearamask	getvax		

Voice Connected  
Tonton Friends / Fireside Chat

Roka #0000

Hand icon, Mute icon, Microphone icon, Add icon, Stop icon

## Logro general del periodo

propongo soluciones tecnologicas en condiciones de incertidumbre

## Logros

- Da solución a necesidades de la población en la que vive
- elabore el boceto y el plano de la solución propuesta
- construye el modelo, prototipo o maqueta de la solución planteada
- participa de manera activa en clase exponiendo sus ideas de forma clara

## contenido a trabajar

Análisis de problemas del entorno

Propuestas para dar solución a un problema del entorno inmediato

Solución de problemas del entorno inmediato

## Actividad

1 se aproxima el día de la ciencia y es necesario que cada colegio tenga presentación, con el ánimo de utilizar la tecnología y comunicación, se pretende realizar una presentación estructurada de las diferentes temáticas de estudio, de tal forma que estas sean originales y creativas. Es necesario que el diseño sea hipertextual

2 Teniendo en cuenta los cambios actuales, climáticos, sísmicos y demás factores ambientales se requiere diseñar un modelo a escala teniendo en cuenta factores de funcionalidad, sísmoresistencia y estética

bajo costo y resistente a catástrofe natural

3 El auge de las comunicaciones nos a llevado a la era digital y globalizada de la información por tanto, las directivas del colegio están interesadas en un medio de comunicación masiva para que los estudiantes se comuniquen de manera creativa y activa, podrán comunicar sus ideas de manera individual o grupal

En dicha actividad se hará necesario inventificarla con un nombre, hacerle por y