

a variación de los
respecto al tiempo.

TRANSVERSALIDAD

CON LA ESCRITURA CREATIVA Y EL ANÁLISIS TEXTUAL



1. A pensar adivinando, da respuesta a las adivinanzas y al finalizar contesta las preguntas:

SEMANA 3

1
UNIDAD

Tengo lomo y no soy caballo,
Tengo hojas y no soy planta,
Tengo tapa y no soy caja
y tengo letras y no soy banca.

cuaderno - libro

¿Qué ser es el que anda
de mañana a cuatro pies,
a mediodía con dos
y por la noche con tres?

El hombre

Si lo ves, es invierno;
si lo guardas, pereces;
cada día lo tomas
más de mil veces.

Aire - Respiración

No vuela y tiene un ala,
no es camión y hace «cran».

un Alcorán

Con la primavera,
llega la viajera.
Su nido es de barro
y su cola, de tijera.

La golondrina

Con su gran boca
y un solo diente
desde lo alto
llama a la gente.

La campana

Cien amigas tengo,
todas sobre una tabla,
pero si no las toco,
ellas no dicen nada.

El piano - órgano

Me conocen en la guerra,
mi nombre es de capital,
si me pones en la mesa
seguro que he de gustar.

La granada

Inventa una adivinanza cuya solución sea una fruta:

- Me ves en la playa bronceandome bajo el sol, quedo tan café que alumbró tu corazón

Inventa una adivinanza cuya solución sea un animal:

- Salgo en la oscuridad a mirar las estrellas, pero brillo tanto que les hago competencia

- Tengo bigotes y no soy gato, me conocen por las carreras que hago

Los refranes son dichos basados en la sabiduría y experiencia popular que enseñan a aconsejar algo. ¿Qué crees que significan estos refranes?

El que quiere azul celeste que le cueste	Estos tres refranes significan más o menos lo mismo, que para conseguir algo es necesario trabajar por ello, y a veces perseverar.
A quien madruga Dios le ayuda.	
A la tercera va la vencida.	
Más vale prevenir que curar	Hace referencia a que es mejor hacer las cosas que no hacerlas para no tener consecuencias adelante
En boca cerrada no entran moscas	Demuestra una advertencia que es mejor no hablar más de la cuenta
Gato dormilón no pilla ratón	Quiere decir que cuando estamos distraídos no nos damos cuenta de las demás cosas
Perro que ladra no muerde	No hacer nada de lo mucho que se habla
En misa y pecando	Forma de llamar a alguien hipócrita o de doble moral
El que mucho abarca poco aprieta	Significa cuando se habla mucho de algo pero para actuar no se hace nada

Empareja los siguientes refranes:

No por mucho madrugar	Lo que puedas hacer hoy
Quien siembra tormentas	Haz lo que vieres
Allá donde fueres	Azadón de palo
Quien tiene un amigo	No hace al monje
En casa del herrero	Pocas palabras
Más vale tarde	Recoge tempestades
Hasta el 40 de mayo	Amanece más temprano
El hábito	Que nunca
No dejes para mañana	Tiene un tesoro
A buen entendedor	No te quites el sayo






enseñan o
 menos lo
 necesario
 erar.
 acer
 es
 istradas
 cosas
 se






Las analogías verbales comparan las semejanzas existentes entre dos pares de palabras.

2 Observa el ejemplo y resuelve:

Olluco : Tubérculo	Lechuga - legumbre
Rana : Croar	Pedro = Ladrar
Isla : Archipiélago	Zapatos = zapateria
Niños : jardín infantil	Viejos = asilo de ancianos
Vagabundo : Errante	Policia = Protector
Enseñanza : Aprendizaje	Sabiduria = conocimiento
Julio : Agosto	Enero = febrero
Caucho : Llanta	Madera : Puerta
Temblo : Terremoto	Tsunami = inundación
Sacerdote : Clero	Noxia = Monja
Tabaco : Cigarrillo	Uva = vino
Martes : Miércoles	Dia = Noche
Tenista : Raqueta	Ciclista = bicicleta
Pedal : Bicicleta	Ruedas = Patines
Indisciplina : Castigo	obediencia = Recompensa

Las universidades acostumbran evaluar este tema fundamentalmente con preguntas de tipo horizontal. Practiquemos.

- 1 Pintura : Color :
-  Música : Nota
 -  Arte : Creación
 -  Agua : Oxígeno
 -  Escultura : Mármol
 -  Literatura : Talento

- 2 Colisión : Abolladura :
-  Batalla : Muerte
 -  Complacencia : Abatimiento
 -  Grieta : Resquebrajadura
 -  Altercado : Resentimiento
 -  Puño : Magulladura

3. Empresa : Gerente ::
a. Justicia : Juez
b. Congreso : Congresista
c. Ministerio : Funcionario
d. Barco : Capitán
e. Seguidor : Líder

5. Precio : Inflación ::
a. Ganancia : Lucro
b. Pobreza : Hambre
c. Aceleración : Velocidad
d. Caudal : Inundación
e. Temperatura : Fiebre

7. Demencia : Razonamiento ::
a. Tempestad : Navegación
b. Tartamudez : Comunicación
c. Parálisis : Desplazamiento
d. Tráfico : Circulación
e. Continencia : Lujuria

9. Extenuado : Fuerza ::
a. Ignorante : Respeto
b. Empobrecido : Recurso
c. Obnubilado : Juicio
d. Destacado : Celebridad
e. Deprimido : Ánimo

4. Hilo : Costura ::
a. Cuerda : Guitarra
b. Palabra : Literatura
c. Tornillo : Ensamblaje
d. Madera : Carpintería
e. Papel : Compaginación

6. Teoría : Fundamentación ::
a. Sembrío : Fumigación
b. Edificio : Cimiento
c. Salud : Vacunación
d. Ceremonia : Financiamiento
e. Parecer : Opinión

8. Falange : Dedo ::
a. Ladrillo : Pared
b. Hueso : Costilla
c. Vértebra : Columna
d. Tallo : Planta
e. Uña : Pie

10. Fisión : Fusión ::
a. Disgregación : Reunión
b. Alejamiento : Encuentro
c. Evento : Clausura
d. Atracción : Simpatía
e. Distribución : Control



• AHORA CON POCO MÁS DE DIFICULTAD

1 VELOCIDAD : ACCIDENTE ::

- a Avalancha : Lodo
- b Dolor : Enfermedad
- c Soledad : Tristeza
- d Lluvia : Inundación
- e Ira : Odio

2 SONRISA : SATISFACCIÓN ::

- a Susto : Temor
- b Llanto : Pena
- c Carcajada : Vesania
- d Palidez : Ictericia
- e Guiño : Voluntad

3 ANCIANO : LONGEVO ::

- a Distante : Remoto
- b Deteriorado : Magullado
- c Apropiado : Adecuado
- d Claro : Brillante
- e Enorme : Copioso

4 TRAICIÓN : FIDELIDAD ::

- a Felicidad : Triunfo
- b Pecado : Creencia
- c Descortesía : Amabilidad
- d Ingratitud : Magnanimidad
- e Fracaso : Tristeza

5 SOLDADO : GUERRA ::

- a Dirigente : Huelga
- b Ciudadano : Trabajo
- c Abogado : Litigio
- d Peón : Ajedrez
- e Policía : Seguridad

6 CARRETERA : ASFALTAR ::

- a Libro : Empastar
- b Cuadro : Pintar
- c Alimento : Enlatar
- d Pared : Tarrajar
- e Madera : Enmacillar

7 AZAFATA : AVIÓN ::

- a Obrero : Fábrica
- b Estibador : Puerto
- c Intelectual : Biblioteca
- d Botones : Hotel
- e Médico : Hospital

8 COLOR : ESPECTRO ::

- a Colesterol : Aorta
- b Verso : Poema
- c Página : Libro
- d Nota : Escala
- e Pétalo : Flor

9. COMPRADOR : ESTAFA ::

- a. Cándido : Error
- b. Propietario : Robo
- c. Soldado : Derrota
- d. Estudiante : Triunfo
- e. Inquilino : Desalojo

10. NACIMIENTO : ANCIANIDAD ::

- a. Ocaso : Orto
- b. Partida : Arribo
- c. Vigencia : Caducidad
- d. Auge : Ruina
- e. Surgimiento : Decadencia

