

<b>CARACTERISTICAS Y ELEMENTOS</b>	<b>VENTAJAS</b>	<b>DESVENTAJAS</b>
Tiempo	Podemos adquirir nuevas ideas para nuestro proyecto a medida que avance el año según el contexto.	Debido a la pandemia no podemos calcular el tiempo exacto de nuestro proyecto.
Recursos Materiales	Amigable con el medio ambiente además de económicos y fáciles de conseguir.	Puede ser muy débil dependiendo el uso y cuidado que le den los niños.
Innovación	Puede ser más didáctico que otros métodos para el aprendizaje de los niños.	No es tan innovador o popular con respecto a demás proyectos.
Talento	Tenemos habilidades que podemos implementar para llevar a cabo de la mejor manera la imaginación y creatividad de los estudiantes.	Puede llegar a ser mal usado por parte del público al que va dirigido ya que lo pueden estropear.
Cronograma	Debido a la pandemia poseemos más tiempo para organizar el manejo del horario a la hora de presentarlo al público en general.	Nuestro cronograma deberá ser flexible en base a la situación que estamos pasando.
Metas	El tener un conocimiento básico/ fundamental para cuando lleguen a bachillerato sobre el tema destinado a reforzar.	No llega a tener una repercusión demasiado grande en su proceso estudiantil por bachillerato.

Objetivos	Están planeados para un retorno a las aulas presenciales además de las virtuales.	Corremos el riesgo de que la situación no permita un retorno a las aulas presenciales y esto podría significar un problema para el proyecto.
Presupuesto	El costo no es demasiado elevado gracias a que la mayoría de sus productos serán reutilizables.	Corremos el riesgo de confiar en unos datos que posiblemente no sean correctos.

## **PROYECTO: TARJETAS 3D PARA NIÑOS**

<b>CARACTERISTICAS Y ELEMENTOS</b>	<b>VENTAJAS</b>	<b>DESVENTAJAS</b>
Tiempo	Tendremos facilidad ya que nuestros trabajos serán fáciles de ejecutar tanto en la presencialidad como en lo virtual.	Dependerá de la capacidad de aprendizaje y motora de cada niño.
Recursos Materiales	Nuestros materiales serán fáciles de adquirir y su uso variara del objetivo de cada clase.	Consumiremos muchas hojas durante el proceso de manualidad.

Innovación	Los niños adquirirán una mejor capacidad motora para desenvolverse en cualquier otro ámbito.	No es algo deslumbrante.
Talento	Puede ser fácil de aprender para cualquier persona siguiendo los pasos del instructor.	Tendremos problemas con las capacidades motoras de algunos niños.
Cronograma	Esta actividad será fácil de llevar a cabo puesto que su realización no llevará mucho tiempo.	Tendremos retrasos debido a que algunos niños tendrán mayores complicaciones a la hora de trabajar.
Metas	El alcance de dicho proyecto al no ser tan ambicioso, más que una actividad lúdica se desenvolverá de mejor manera.	No llega a tener una repercusión demasiado grande en su proceso estudiantil por bachillerato
Objetivos	Podremos plantear nuevas actividades para que los niños realicen	Corremos el riesgo de que los niños malgasten los materiales dispuestos para la clase.
Presupuesto	Nuestros trabajos serán muchos mas duraderos y de mejor calidad.	Deberíamos generar un mayor gasto que el de el anterior proyecto

**PROYECTO: Manualidades creativas.**

<b>CARACTERISTICAS Y ELEMENTOS</b>	<b>VENTAJAS</b>	<b>DESVENTAJAS</b>
<b>Tiempo</b>	En estos tiempos de pandemia seria bueno ya que es algo mas dinámico y no se aburren con el proyecto	Nos demoraríamos realizando el vestuario y los diferentes materiales que usaremos para la obra, y debido a l pandemia habrá mucha multitud
<b>Recursos Materiales</b>	Serán vestuarios innovadores para los niños y presaran más atención ya que no será tan aburrido.	Los vestuarios llevaran tiempo en hacerse ya que los realizaremos nosotros mismos con materiales reciclables.
<b>Innovación</b>	Por medio de nuestros títeres y obras de teatro los niños prestaran más atención ya que será una forma más divertida y didáctica de ver diferentes temas.	Si el tema no es bien explicado o bien representado los niños no lo tomaran de buena manera.
<b>Talento</b>	Saber expresar la historia mediante la actuación.	Hacer que la historia se vuelva de poco interés para los niños y les termine aburriendo.
<b>Cronograma</b>	Gracias a nuestro proyecto no necesitaremos tanto tiempo para realizar nuestra obra	Debemos aprovechar el tiempo para que el vestuario se vea llamativo y que sea sin algún tipo de costo.

<b>Metas</b>	Que los niños logren entender de una manera lúdica y entretenida sobre hechos históricos.	Que los estudiantes tomen nuestro proyecto como un juego y no presten atención.
<b>Objetivos</b>	La actividad podrá despertar interés al publica que va dirigido.	Si no nos sabemos expresar de la manera adecuada los niños no entenderán la historia.
<b>Presupuesto</b>	Ya que nuestro proyecto solo se utilizarán materiales caseros, no se necesitará tanto presupuesto	El aspecto de las marionetas o vestuarios no serán de gran calidad.

**PROYECTO: marionetas teatrales**