

Solución

1R Es la conexión de al menos dos sistemas informáticos, ya sea por cable o de forma inalámbrica, o por radiofrecuencia.

2R Se usan para enviar información a otros equipos y poder tener acceso a datos, usar recursos compartidos con la memoria de almacenamiento, programas con los equipos conectados.

3R Servidor: procesar flujo de datos de la red

- Clientes o estaciones de trabajo: acceso a la red por medio de solicitud de recursos que administra el servidor

- Medios de transmisión: cableado, ondas electromagnéticas, o medio físico que permita la transmisión de la información de la red

- Elementos de hardware: Piezas tecnológicas

que habilitan el establecimiento físico de una red
- Elementos de software: Programas para administrar y poner en funcionamiento el hardware.

IR La diferencia que hay es que las clases de redes son la jerarquización que se le hace a las redes por el número que identifica a la red. **Interfaz**
En cambio los tipos de redes son las que se orientan a un usuario y a su uso o necesidad de la persona.

SR

- Servidor administrador

- Nodos: terminal conectada a la red

- Sistema operativo de red: control de la red

- Protocolos de comunicación: recepción de datos

- Tarjeta de interface de red: maneja los protocolos de comunicación

- Cableado: ocupa en la red que es en físico

- Concentrador: centro de distribución, conecta entre sí otros equipos o dispositivos.

- Conmutador: lógica de interconexión de redes

- Repetidor: recibe señal débil y la envía a una potencia más alta.

- Puente: interconexión de redes de ordenadores que opera en la 2 capa.

- **ruteador**: proporciona seguridad, control y redundancia entre dominios individuales y del broadcast.
- **gateway**: interconecta redes con protocolos y arquitecturas diferentes a todos los niveles de comunicación.
- **modem**: modula la información y la señal de las redes.