



1 A pensar adivinando, da respuesta a las adivinanzas y al finalizar contesta las preguntas:

ANA 3

UNIDAD

Tengo lomo y no soy caballo,  
Tengo hojas y no soy planta,  
Tengo tapa y no soy caja  
Y tengo letras y no soy banca.

R= El Libro

¿Qué ser es el que anda  
de mañana a cuatro pies,  
a mediodía con dos  
y por la noche con tres?

R= El ser Humano

Si lo ves, es invierno;  
si lo guardas, pereces;  
cada día lo tomas  
más de mil veces.

R= El Aliento

No vuela y tiene un ala,  
no es camión y hace «cran».

R= El Alacrán

Con la primavera,  
llega la viajera.  
Su nido es de barro  
y su cola, de tijera.

R= La Golondrina

Con su gran boca  
y un solo diente  
desde lo alto  
llama a la gente.

R= La Campana

Cien amigas tengo,  
todas sobre una tabla,  
pero si no las toco,  
ellas no dicen nada.

R= Las Teclas de un piano R= La Granada

Me conocen en la guerra,  
mi nombre es de capital,  
si me pones en la mesa  
seguro que he de gustar.

Inventa una adivinanza cuya solución sea una fruta:

Una señorita muy señoreada, lleva sombrero verde  
y blusa colorada.


Inventa una adivinanza cuya solución sea un animal:

¡Cuántas manos le dio el mar a este extraño pasajero,  
que le quieren contratar para que juegue  
de arquero!..

Los refranes son dichos basados en la sabiduría y experiencia popular que enseñan o aconsejan algo. ¿Qué crees que significan estos refranes?

El que quiere azul celeste que le cueste	Estos tres refranes significan más o menos lo mismo, que para conseguir algo es necesario trabajar por ello, y a veces perseverar.
A quien madruga Dios le ayuda.	
A la tercera va la vencida.	
Más vale prevenir que curar	Este refrán hace referencia a que antes de hacer algo es mejor prevenir cualquier situación.
En boca cerrada no entran moscas	Significa que a veces mejor hacer silencio que hablar en exceso.
Gato dormilón no pilla ratón	Significa que es mejor estar despierto que dormido al hacer algunas cosas.
Perro que ladra no muerde	Significa que el hablar de algo no siempre es malo o que la advertencia es clara.
En misa y pecando	Significa que por más bueno sea algo, hay una persona, o la misma persona siga o esté haciendo algo malo.
El que mucho abarca poco aprieta	Significa que a veces lo suficiente es mejor que el exceso. (siempre).

Empareja los siguientes refranes:

No por mucho madrugar		Lo que puedas hacer hoy
Quien siembra tormentas		Haz lo que vieres
Allá donde fueres		Azadón de palo
Quien tiene un amigo		No hace al monje
En casa del herrero		Pocas palabras
Más vale tarde		Recoge tempestades
Hasta el 40 de mayo		Amanece más temprano
El hábito		Que nunca
No dejes para mañana		Tiene un tesoro
A buen entendedor		No te quites el sayo

Las analogías verbales comparan las semejanzas existentes entre dos pares de palabras.

2 Observa el ejemplo y resuelve:

Olluco : Tubérculo	Lechuga - legumbre
Rana : Croar	Perro - Ladrar
Isla : Archipiélago	Casa - Condominio
Niños : jardín infantil	Adultos - Empresa
Vagabundo : Errante	Poeta - Cantante
Enseñanza : Aprendizaje	Hecho - Acontecimiento
Julio : Agosto	Abril - Mayo
Caucho : Llanta	Madera - Escritorio
Temblor : Terremoto	Tifón - Tsunami
Sacerdote : Clero	Ladrón - Bandido
Tabaco : Cigarrillo	Whisky - Cerveza
Martes : Miércoles	Jueves - Viernes
Tenista : Raqueta	Beisbolista - Bate
Pedal : Bicicleta	Timón - Carro
Indisciplina : Castigo	Rebeldía - Desobediencia

• Las universidades acostumbran evaluar este tema fundamentalmente con preguntas de tipo horizontal. Practiquemos.

1 Pintura : Color :

- Música : Nota
- Arte : Creación
- Agua : Oxígeno
- Escultura : Mármol
- Literatura : Talento

2 Colisión : Abolladura :

- Batalla : Muerte
- Complacencia : Abatimiento
- Grieta : Resquebrajadura
- Altercado : Resentimiento
- Puño : Magulladura

3. Empresa : Gerente ::  
a. Justicia : Juez  
b. Congreso : Congresista  
c. Ministerio : Funcionario  
d. Barco : Capitán  
e. Seguidor : Líder

5. Precio : Inflación ::  
a. Ganancia : Lucro  
b. Pobreza : Hambre  
c. Aceleración : Velocidad  
d. Caudal : Inundación  
e. Temperatura : Fiebre

7. Demencia : Razonamiento ::  
a. Tempestad : Navegación  
b. Tartamudez : Comunicación  
c. Parálisis : Desplazamiento  
d. Tráfico : Circulación  
e. Continencia : Lujuria

9. Extenuado : Fuerza ::  
a. Ignorante : Respeto  
b. Empobrecido : Recurso  
c. Obnubilado : Juicio  
d. Destacado : Celebridad  
e. Deprimido : Ánimo

4. Hilo : Costura ::  
a. Cuerda : Guitarra  
b. Palabra : Literatura  
c. Tornillo : Ensamblaje  
d. Madera : Carpintería  
e. Papel : Compaginación

6. Teoría : Fundamentación ::  
a. Sembrío : Fumigación  
b. Edificio : Cimiento  
c. Salud : Vacunación  
d. Ceremonia : Financiamiento  
e. Parecer : Opinión

8. Falange : Dedo ::  
a. Ladrillo : Pared  
b. Hueso : Costilla  
c. Vértebra : Columna  
d. Tallo : Planta  
e. Uña : Pie

10. Fisión : Fusión ::  
a. Disgregación : Reunión  
b. Alejamiento : Encuentro  
c. Evento : Clausura  
d. Atracción : Simpatía  
e. Distribución : Control



• AHORA CON POCO MÁS DE DIFICULTAD

1. VELOCIDAD : ACCIDENTE ::

- a. **Avalancha : Lodo**
- b. **Dolor : Enfermedad**
- c. **Soledad : Tristeza**
- d. **Lluvia : Inundación**
- e. **Ira : Odio**

3. ANCIANO : LONGEVO ::

- a. **Distante : Remoto**
- b. **Deteriorado : Magullado**
- c. **Apropiado : Adecuado**
- d. **Claro : Brillante**
- e. **Enorme : Copioso**

5. SOLDADO : GUERRA ::

- a. **Dirigente : Huelga**
- b. **Ciudadano : Trabajo**
- c. **Abogado : Litigio**
- d. **Peón : Ajedrez**
- e. **Policía : Seguridad**

7. AZAFATA : AVIÓN ::

- a. **Obrero : Fábrica**
- b. **Estibador : Puerto**
- c. **Intelectual : Biblioteca**
- d. **Botones : Hotel**
- e. **Médico : Hospital**

2. SONRISA : SATISFACCIÓN ::

- a. **Susto : Temor**
- b. **Llanto : Pena**
- c. **Carcajada : Vesania**
- d. **Palidez : Ictericia**
- e. **Guiño : Voluntad**

4. TRAICIÓN : FIDELIDAD ::

- a. **Felicidad : Triunfo**
- b. **Pecado : Creencia**
- c. **Descortesía : Amabilidad**
- d. **Ingratitud : Magnanimidad**
- e. **Fracaso : Tristeza**

6. CARRETERA : ASFALTAR ::

- a. **Libro : Empastar**
- b. **Cuadro : Pintar**
- c. **Alimento : Enlatar**
- d. **Pared : Tarrajear**
- e. **Madera : Enmacillar**

8. COLOR : ESPECTRO ::

- a. **Colesterol : Aorta**
- b. **Verso : Poema**
- c. **Página : Libro**
- d. **Nota : Escala**
- e. **Pétalo : Flor**

Lo  
ac

9. COMPRADOR : ESTAFA ::

- ✿ Cándido : Error
- ✿ Propietario : Robo
- ✿ Soldado : Derrota
- ✿ Estudiante : Triunfo
- ✿ Inquilino : Desalojo

10. NACIMIENTO : ANCIANIDAD ::

- ✿ Ocaso : Orto
- ✿ Partida : Arribo
- ✿ Vigencia : Caducidad
- ✿ Auge : Ruina
- ✿ Surgimiento : Decadencia

E  
Em

