

THE WORLD OF GEOMETRY

KAROL BIBIANA CLAVIJO GUTIERREZ

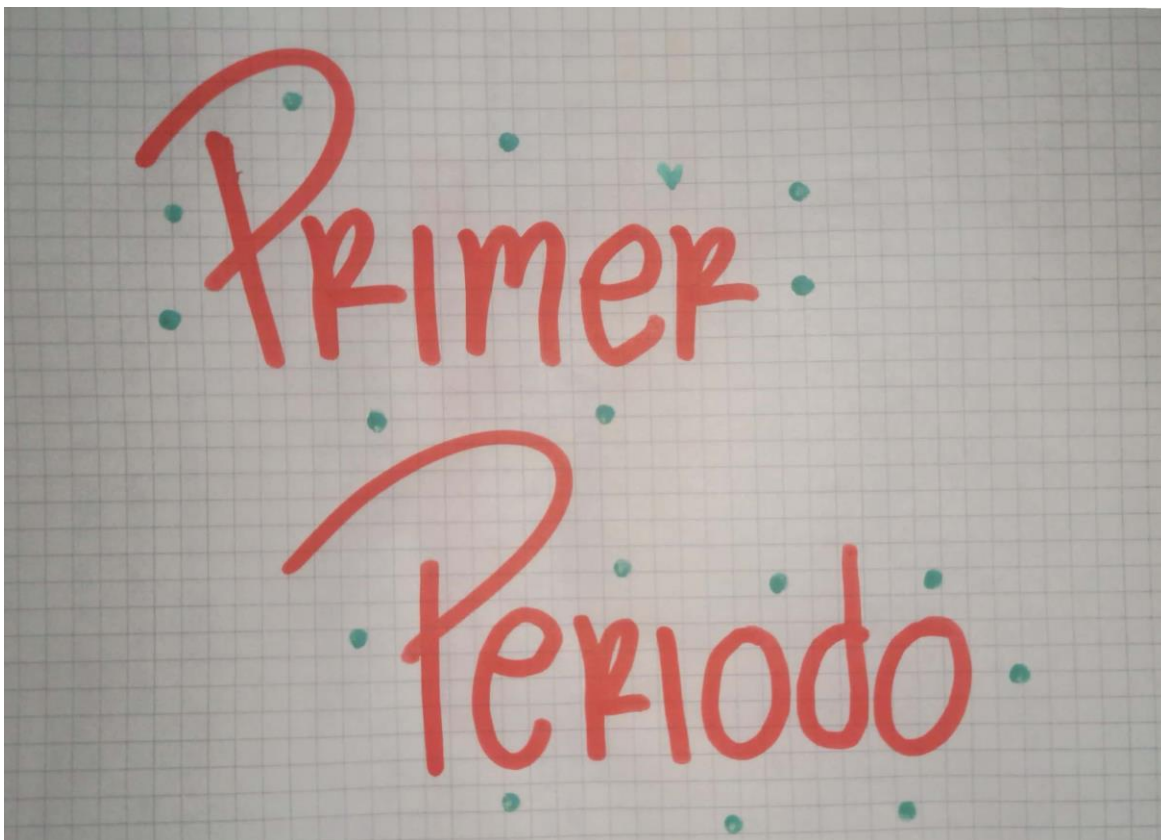
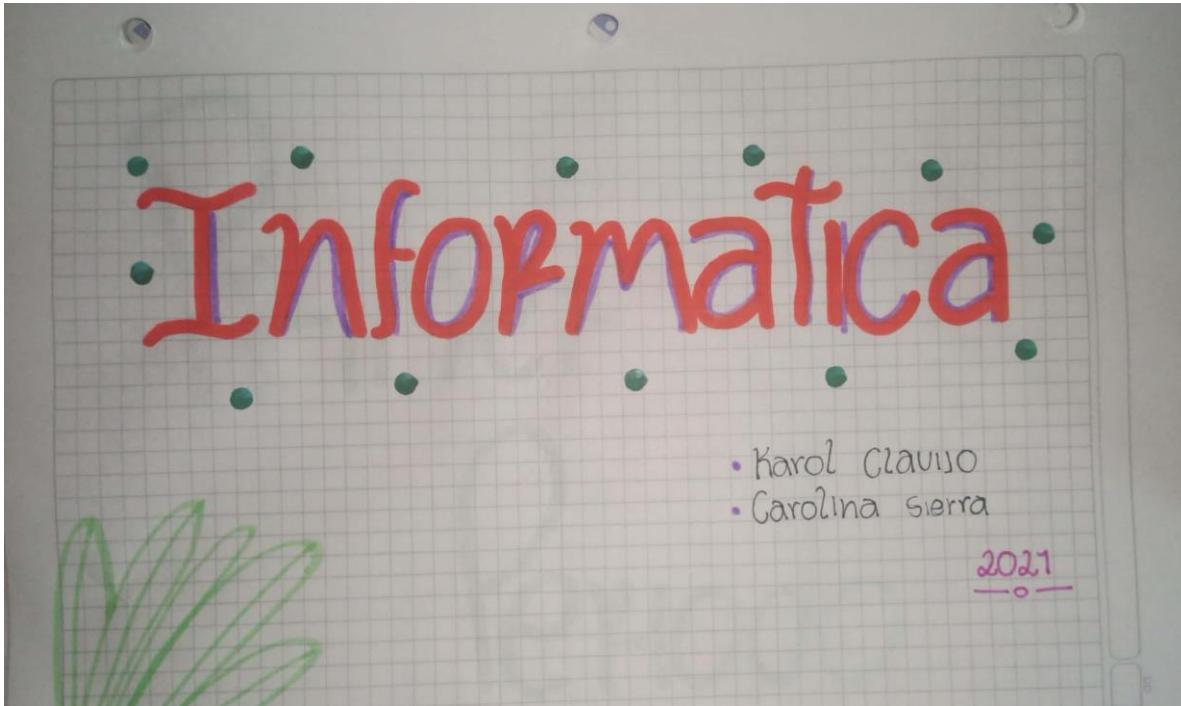
CARACTERISTICAS O ELEMENTOS	VENTAJAS	DESVENTAJAS
TIEMPO	7 meses	El tiempo se pasa volando si no tenemos orden en cada paso el tiempo nos consumirá
RECURSOS MATERIALES	Serán reciclables así que de allí lo haremos para no desperdiciar dinero	Conseguir todo el material reciclable y no maltratado
INNOVACION	Será un tablero gigante con todas las figuras geométricas con sus respectivos nombres y lados de la figura	Que no nos funcione y nos toque usar el otro plan
TALENTO HUMANO	Soy muy creativa, me gusta pensar rápido, si se me cierran 2 puertas abro 3 y sin la llave	Acordar con mi amiga y estar totalmente de acuerdo por medio de la virtualidad
CRONOGRAMA	En lo principal conseguir todos los materiales para empezar a realizar nuestro trabajo cada fin de semana para no acumular otros trabajos y el fin de semana dedicarnos a eso	Si no empezamos desde ahora quedaremos colgadas y eso es lo que no queremos
METAS	Entregar nuestro proyecto y que los niños lo puedan utilizar y aprender por medio del juego	Que a los niños no les guste y no lo utilicen
OBJETIVOS	<p>Objetivo 1: Reconocer cada una de las figuras para poder plantearlas a los niños</p> <p>Objetivo 2: Analizar cada ideal y aspiración por el cual queremos lograr</p> <p>Objetivo 3: Definir la capacidad que tuvo cada una en el proyecto</p>	Será difícil cumplir cada uno, pero no imposibles haremos todo lo posible para cumplirlos
PRESUPUESTO	El presupuesto de nosotras no es muy elevado, pero si podemos cubrir cada necesidad o dificultad que se presente	Desperdiciar sin antes hacer un orden de cada producto

CARACTERISTICAS O ELEMENTOS	VENTAJAS	DESVENTAJAS
TIEMPO	7 meses	El tiempo se pasa volando si no tenemos orden en cada paso el tiempo nos consumirá
RECURSOS MATERIALES	Serán reciclables así que de allí lo haremos para no desperdiciar dinero	Conseguir todo el material reciclable y no maltratado
INNOVACION	En una tabla donde con lana o cauchos podrán formar las figuras que estarán planteadas en unos fichas	Que no nos funcione y nos toque usar el otro plan
TALENTO HUMANO	En lo principal conseguir todos los materiales para empezar a realizar nuestro trabajo cada fin de semana para no acumular otros trabajos y el fin de semana dedicarnos a eso	Acordar con mi amiga y estar totalmente de acuerdo por medio de la virtualidad
CRONOGRAMA	Entregar nuestro proyecto y que los niños lo puedan utilizar y aprender por medio del juego	Si no empezamos desde ahora quedaremos colgadas y eso es lo que no queremos

METAS	<p>Objetivo 1: Reconocer cada una de las figuras para poder plantearlas a los niños</p> <p>Objetivo 2: Analizar cada ideal y aspiración por el cual queremos lograr</p> <p>Objetivo 3: Definir la capacidad que tuvo cada una en el proyecto</p>	Que a los niños no les guste y lo utilicen con agrado sin ninguna dificultad de manejarlo
OBJETIVOS	El presupuesto de nosotras no es muy elevado, pero si podemos cubrir cada necesidad o dificultad que se presente	Será difícil cumplir cada uno, pero no imposibles haremos todo lo posible para cumplirlos
PRESUPUESTO	En lo principal conseguir todos los materiales para empezar a realizar nuestro trabajo cada fin de semana para no acumular otros trabajos y el fin de semana dedicarnos a eso	Desperdiciar sin antes hacer un orden de cada producto

CARACTERISTICAS O ELEMENTOS	VENTAJAS	DESVENTAJAS
TIEMPO	7 meses	El tiempo se pasa volando si no tenemos orden en cada paso el tiempo nos consumirá
RECURSOS MATERIALES	Serán reciclables así que de allí lo haremos para no desperdiciar dinero	Conseguir todo el material reciclable y no maltratado
INNOVACION	Tablero borrable donde se identifique cada figura y el niño las dibuje	Que no nos funcione y nos toque usar el otro plan
TALENTO HUMANO	En lo principal conseguir todos los materiales para empezar a realizar nuestro trabajo cada fin de semana para no acumular otros trabajos y el fin de semana dedicarnos a eso	Acordar con mi amiga y estar totalmente de acuerdo por medio de la virtualidad
CRONOGRAMA	Entregar nuestro proyecto y que los niños lo puedan utilizar y aprender por medio del juego	Si no empezamos desde ahora quedaremos colgadas y eso es lo que no queremos
METAS	<p>Objetivo 1: Reconocer cada una de las figuras para poder plantearlas a los niños</p> <p>Objetivo 2: Analizar cada ideal y aspiración por el cual queremos lograr</p> <p>Objetivo 3: Definir la capacidad que tuvo cada una en el proyecto</p>	Que a los niños no les guste y lo utilicen con agrado sin ninguna dificultad de manejarlo
OBJETIVOS	El presupuesto de nosotras no es muy elevado, si podemos cubrir cada necesidad o dificultad que se presente	Será difícil cumplir cada uno, pero no imposibles haremos todo lo posible para cumplirlos
PRESUPUESTO	En lo principal conseguir todos los materiales para empezar a realizar nuestro trabajo cada fin de semana para no acumular otros trabajos y el fin de semana dedicarnos a eso	Desperdiciar sin antes hacer un orden de cada producto

¡Bitácora y apuntes!



Proyecto de informática

un proyecto...

El término proyecto tiene diferentes connotaciones dependiendo del área de dominio de conocimiento específico (psicología, ingeniería, economía y administración de empresa entre otras). En las diferentes disciplinas la definición de proyecto tiene un mayor o menor medida, ciertas similitudes que pueden resumirse en la siguiente expresión, "es un proceso que exige definir y concretar unos objetivos y metas, es decir, y de un estado real (estado inicial), a un estado deseado (estado final). Donde sus funciones y misiones son las siguientes:

■ Prever

■ orientar

Así, la articulación de estos tres elementos muestra una estructura sistemática y organizada, engranaje del que depende el éxito general de un proyecto.

CARACTERÍSTICAS

Es indispensable que al diseñar un proyecto que de respuesta a una situación, se tengan en cuenta las siguientes características para presentar una propuesta.

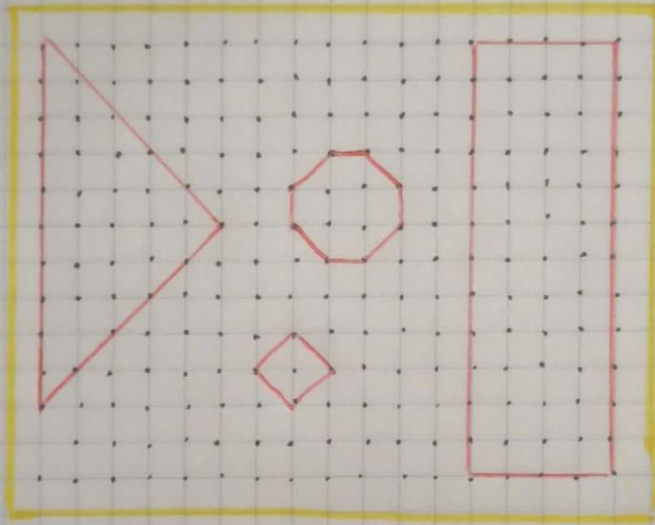
■ un enfoque único.

■ todo esfuerzo está encausado a obtener unos objetivos y metas.

■ todo proyecto tiene un comienzo en una fecha

■ cada proyecto se lleva a cabo una sola vez.

Bitacora



Tablero - de distintos tamaños

144 puntillos

- figuras geométricas de diferentes características, Bandas elásticas de distintos tamaños.