

Colegio Parroquial del Santo
Cura de ARS

Sofia Torres Acevedo

Informática

2021

11-Once

Primer

Primer

Proyecto

el termino Proyecto tiene diferentes conotaciones, dependiendo del area de dominio de conocimiento especifico (psicologia, ingenieria, economia y administracion de empresas)

En las diferentes disciplinas la definicion de Proyecto tiene en menor y mayor medida ciertas similitudes que pueden resumirse en la siguiente expresion "es un proceso que exige definir y concretar unos objetivos y metas, es decir ir de un estado real (esta inicial), a un estado deseado (estado final)" donde sus funciones de iniciacion son las siguientes

- A Prever
- B Orientar
- C Preparar

asi, la articulacion de estos 3 elementos necesitan una estructura sistematica y organizada; enorgano en el que depende el exito general de un Proyecto.

Características de un proyecto

es indispensable que al diseñar un proyecto que da respuesta a una situación problema, se tenga en cuenta las siguientes características para presentar una propuesta

A un enfoque único

B todo esfuerzo está encargado a obtener unos objetivos y metas, es decir un resultado final específico.

C todo proyecto tiene un comienzo en una fecha y termina en otra.

D cada proyecto se lleva a cabo una sola vez, es único e irrepetible

E un proyecto bien diseñado consume una cantidad limitada de recursos

F requiere el trabajo, preferiblemente un grupo de personas

G posee una consecuencia de actividades independiente

La implementación de la robótica en niños

Proyecto : Implementación de la Robotica en los niños.

Elaborado por : Sofia Torres 11°

CARACTERISTICAS O ELEMENTOS	VENTAJAS	DESVENTAJAS
TIEMPO	Tener ocho meses por delante para desarrollar el proyecto	Posiblemente no poder darle continuidad al proyecto en un futuro.
RECURSOS MATERIALES	Piezas eléctricas y electrónicas de elementos fuera de uso como controles motores de juguetes, porta pilas, cables.	Posiblemente la falta de interés y no contar con los elementos requeridos.
INNOVACION	Despertar la curiosidad de los niños, por el uso de las TIC desde el punto de vista del reciclaje.	Posible falta de colaboración.
TALENTO HUMANO	Estudiantes de grado 6°	
CRONOGRAMA	Coordinar primero el espacio que establezca el colegio y los docentes, para poder generar los tiempos de la actividad diaria o semanal.	Posiblemente no contar con el tiempo o espacios necesarios para el desarrollo de la actividad.
METAS	Que los chicos de grado 6° logren despertar y enfocar sus habilidades de invención, con el apoyo del uso correcto de las TIC.	Posible rechazo por parte de los estudiantes de grado 6° hacia el tema de la Robótica.
OBJETIVOS	Aprovechar la capacidad de creación e inventiva que tienen los estudiantes de grado 6°. Que aprendan conceptos básicos de electricidad segura y sin riesgos.	
PRESUPUESTO	Los costos establecidos podrían estar entre los \$ 1.000 a los \$ 5.000 por actividad, contando que la mayoría de piezas se encuentran en casa.	Posiblemente el presupuesto no se ajuste a todos los integrantes, ya que se podría dar, que no todos tengan los elementos requeridos en casa y haya que comprar.