

(1)

Tarea

- Consultar ¿qué es un lenguaje de programación?
- ¿Cuáles son los lenguajes de programación más conocidos?
- ¿Qué es scratch?
- ¿Cómo funciona scratch?

Solución

1. Es un programa destinado a la construcción de otros programas informáticos. Su nombre se debe a que comprende un lenguaje formal que está diseñado para organizar algoritmos y procesos lógicos que serán luego llevados a cabo por un ordenador o sistema informático, permitiendo controlar así su comportamiento físico, lógico y su comunicación con el usuario humano.

2. Lenguaje PHP: Es uno de los códigos abiertos que resulta más utilizados debido a que es un código abierto, además es uno de los más sencillos de utilizar.

JavaScript: Una de sus características es su software de distribución libre y la (conex) compatibilidad.

Python lo utilizan personas que buscan aplicaciones científicas o en otros campos su ventaja es la distribución libre y la compatibilidad con sistemas operativos.

R: Es uno de los lenguaje más limpios, se paró en forma mucha el análisis estadístico. Se destaca que es multiplataforma y que sus gráficos tienen alta calidad.

C#: tiene múltiples utilidades como, crear juegos aplicaciones entre cliente y servidor o servicios web.

C++: Destaca por potencia y porque su flexibilidad y (variati) versatilidad es la mejor

3. Scratch fue creado por los laboratorios de (int) instituto tecnológico de Massachusetts (MIT) por el grupo Kid de la universidad de California, este es un programa que permite crear juegos, historias, interactivas y animaciones de una forma muy fácil y divertida. Este programa posee un entorno que facilita el aprendizaje de la programación.

4. Scratch brinda tanto una aplicación que podemos descargar en nuestro ordenador como un sitio web en el que podemos utilizarlo de forma

gratuita y sencilla. Ambas opciones son exactamente iguales, por lo que podemos crear una serie de objetos o sprites y una gran variedad de acciones que serán de utilidad para que los objetos (acciones) reaccionen de determinada manera.

A diferencia de otros lenguajes de programación y sus entornos, Scratch nos permite programar como si fuera un juego de rompecabezas, es decir arrastrando esos objetos y acciones a la pantalla principal y conectarlos entre sí a gusto personal. Gracias a este novedoso sistema, este lenguaje de programación es ideal para los más pequeños ya que lo ven como un juego.

Movimiento: Nos permitirá mover y girar los objetos de la pantalla.

Apariencia: Podemos modificar la apariencia del objeto y fondo.

Sonido: Podemos agregar, quitar y modificar los sonidos.

Eventos: Ejecutan acciones determinadas por el usuario.

Control: Son los clásicos condicionales como if, else, forever, repeat y más.

Detectores: Permite que los objetos interactúen con el usuario a través de periféricos.

Operadores: Generan números aleatoriamente, incluyen operadores matemáticos.

Variables: Podemos crear y modificar variables.

Mis bloques: Los bloques los podemos personalizar.