

Supermarket

GANA USANDO MATEMÁTICAS

PARA GANAR LO ÚNICO QUE NECESITAS ES
UTILIZAR TU CEREBRO ¡ MUCHA SUERTE !

Integrantes:

- SOFIA RODRIGUEZ
- PAULA CAMARGO
- KAROL SANDOVAL
- DEIVID ROMERO
- MARIA FERNANDA BEJARANO
- MARIA FERNANDA GOMEZ



Objetivo general: NUESTRO OBJETIVO GENERAL ES QUE LOS NIÑOS PUEDAN APRENDER DE UNA FORMA MÁS DIDÁCTICA, QUE SALGA DE SU ZONA DE CONFORT, Y QUE DE ESTA MANERA PUEDAN RECONOCER CUÁLES SON SUS FORTALEZAS Y DEBILIDADES EN CUANTO A LA MATERIA DE MATEMÁTICAS.

Objetivo específico: QUEREMOS QUE MEDIANTE UNAS ACTIVIDADES LOS ESTUDIANTES DE GRADO SEGUNDO PUEDAN APRENDER SOBRE LA MATERIA DE MATEMÁTICAS DE UNA FORMA MUCHO MÁS ENTRETENIDA, COMO LO SON LOS JUEGOS DONDE PUEDEN SER PARTÍCIPES DE LA ACTIVIDAD.

Propuesta: NUESTRA PROPUESTA FINALMENTE ES QUE MEDIANTE LOS JUEGOS EL ESTUDIANTE SEA CAPAZ DE COMPRENDER DE UNA FORMA MÁS DIDÁCTICA LOS TEMAS DE MATEMÁTICAS Y ASÍ SEA MÁS ENTRETENIDO Y DIVERTIDO PARA LOS ESTUDIANTES.

QUEREMOS HACER JUEGOS DIDÁCTICOS DONDE ESTUDIANTES DE PRIMARIA EXCLUSIVAMENTE DE SEGUNDO GRADO PUEDEN APRENDER A SOCIALIZAR ENTRE ELLOS Y A RECONOCER SUS HABILIDADES MATEMÁTICAS. FINALMENTE VAMOS A HACER UN SUPERMERCADO EN EL CUAL LOS NIÑOS PUEDAN JUGAR, RESOLVER LOS JUEGOS Y LAS PREGUNTAS EN CADA UNO DE LOS PUESTOS DEL SUPERMERCADO.

Marco de desarrollo:

NOSOTROS DECIDIMOS HACER UN SUPER MERCADO MATEMÁTICO DEBIDO A QUE A LOS NIÑOS LES ATRAE LO BONITO Y LLAMATIVO, ASÍ QUE PENSAMOS QUE LA MEJOR MANERA DE LLAMAR SU ATENCIÓN ERA MEDIANTE UNOS JUEGOS DIDÁCTICOS, EN LOS CUALES ELLOS PUEDAN PARTICIPAR VEAN BONITOS ESTANTES Y JUEGOS EN LOS CUALES PUEDAN APRENDER SOBRE LAS MATEMÁTICAS Y DISFRUTAR MEDIANTE EL PROCESO, CONSIDERAMOS QUE ESTA ES LA MEJOR MANERA DEBIDO A NUESTRA EXPERIENCIA COMO ESTUDIANTES Y CREEMOS QUE ES MEJOR CUANDO APRENDES Y DISFRUTAS, ASÍ VA A QUEDAR MUCHO MAS CLARO Y NO DESARROLLARÍAS FASTIDIO HACIA LA MATERIA.

QUEREMOS CREAR UN SUPERMERCADO Y NUESTRAS ACTIVIDADES CONSTAN DE TRES ESTANTES QUE SON LOS SIGUIENTES:

Plaza: SOFIA RODRIGUEZ Y MARÍA FERNANDA BEJARANO.

Dulcería: DEIVID ROMERO Y KAROL SANDOVAL.

Pescadería y carnicería: PAULA CAMARGO Y MARÍA FERNANDA GÓMEZ.

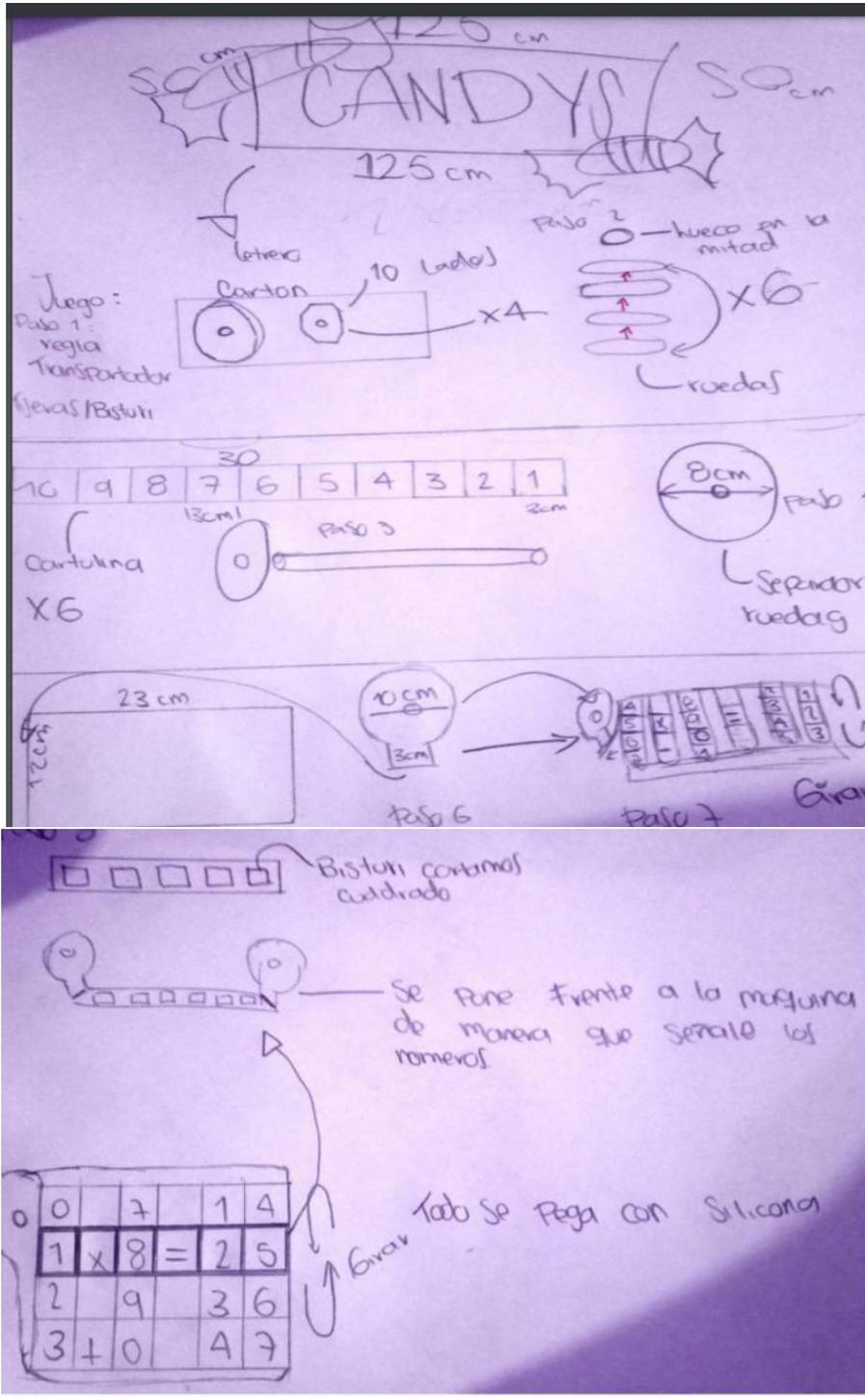
Materiales:

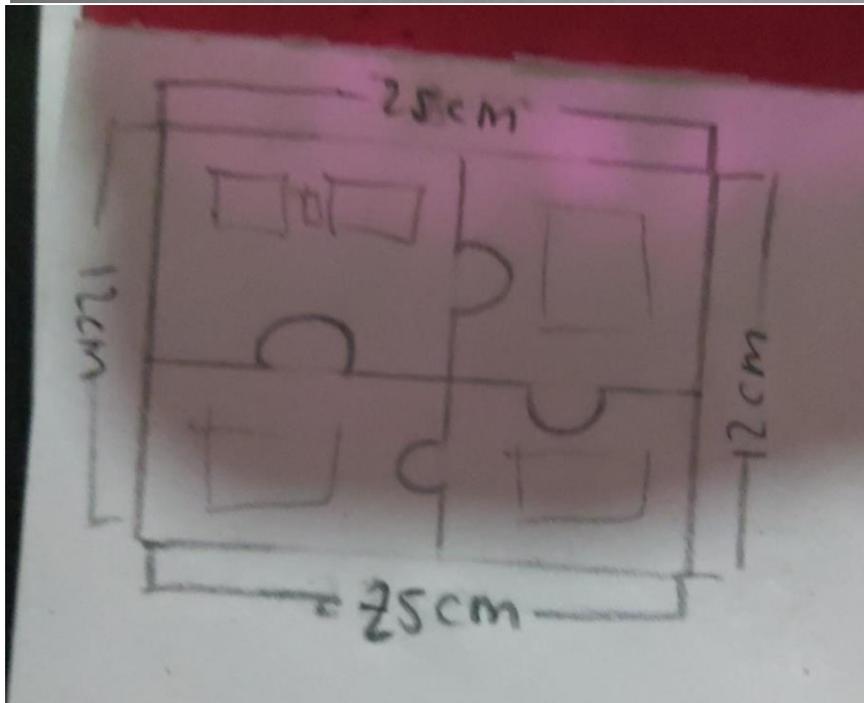
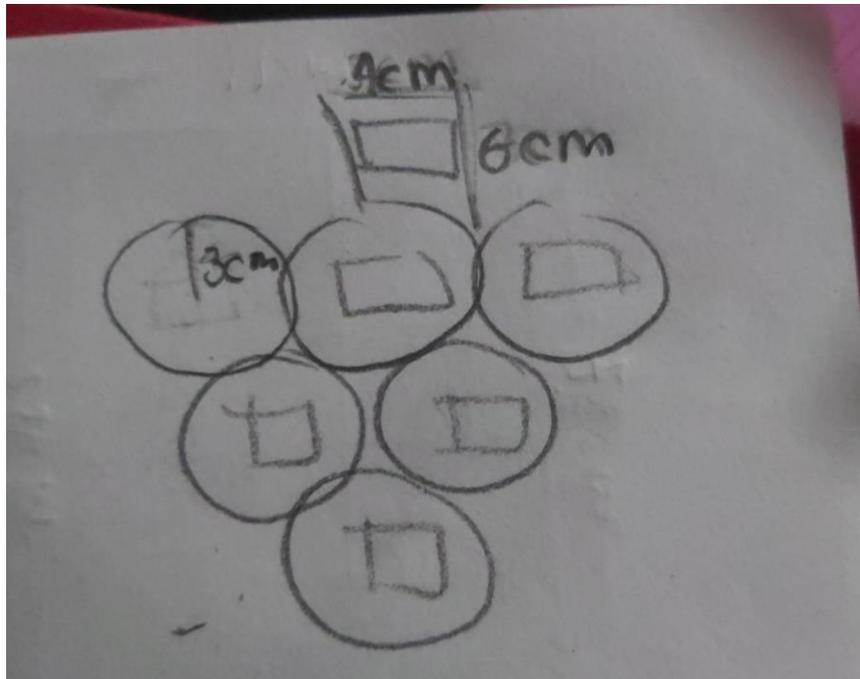
1. FOMI
2. CARTULINA
3. SILICONA
4. HOJAS IRIS
5. MARCADORES

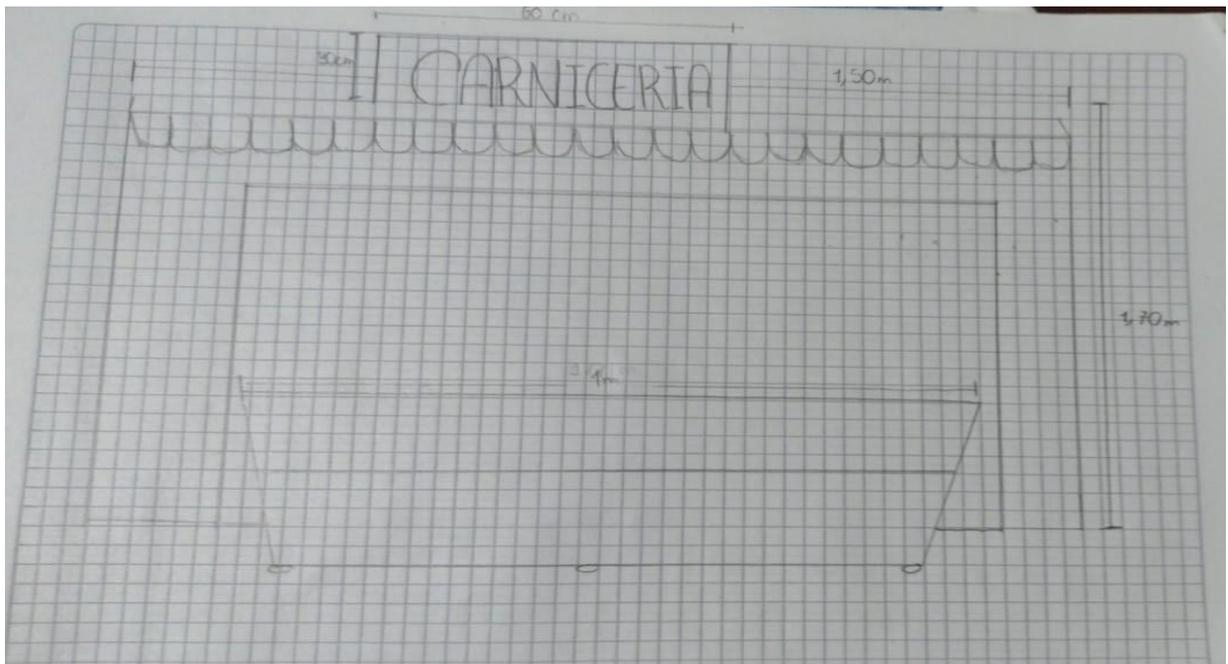
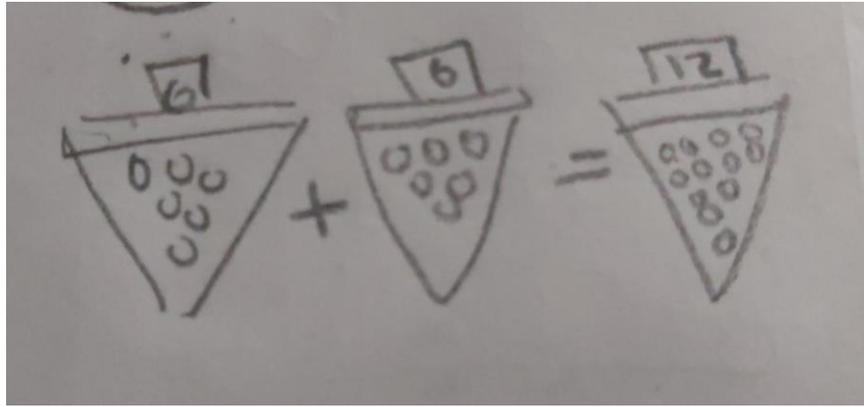
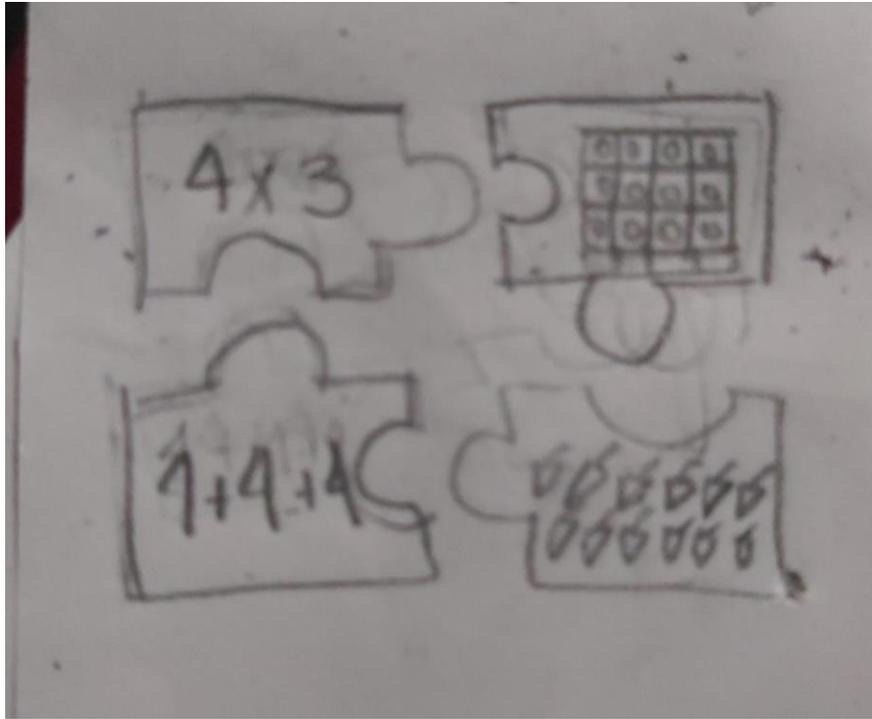
Reciclaje - ¿dónde conseguirlo?

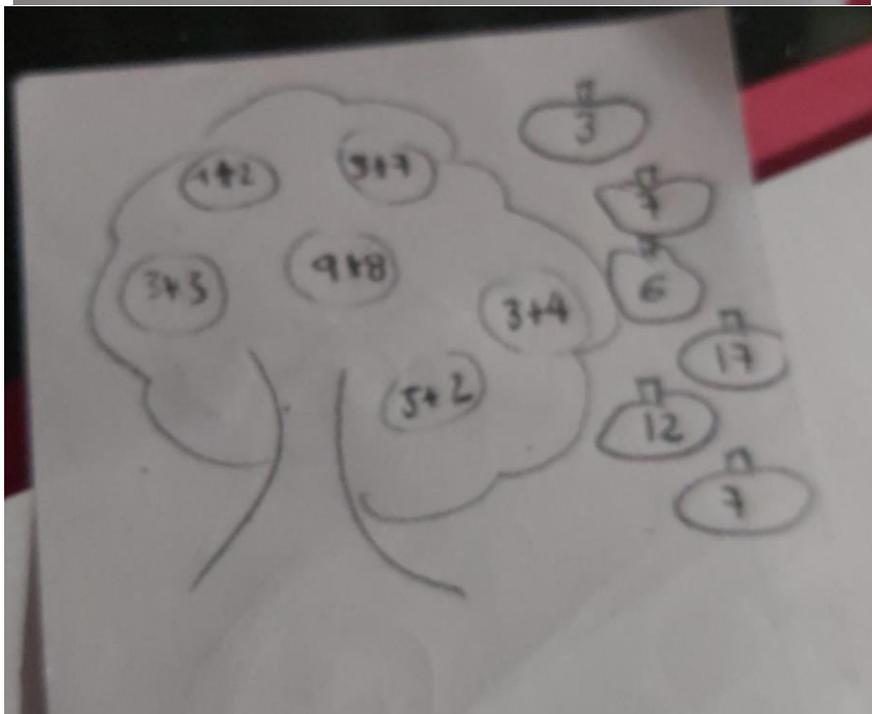
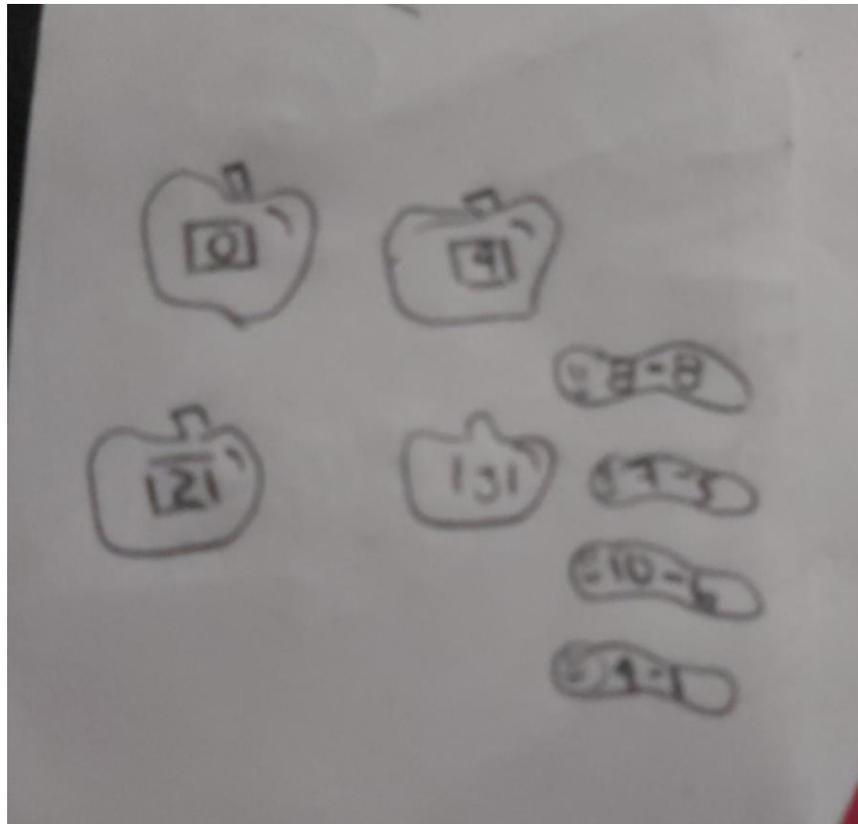
1. TAPAS - BOTELLAS
2. BOTELLAS - JUGOS, GASEOSA, ETC...
3. CARTÓN - CAJAS DE TV O DEL D1.

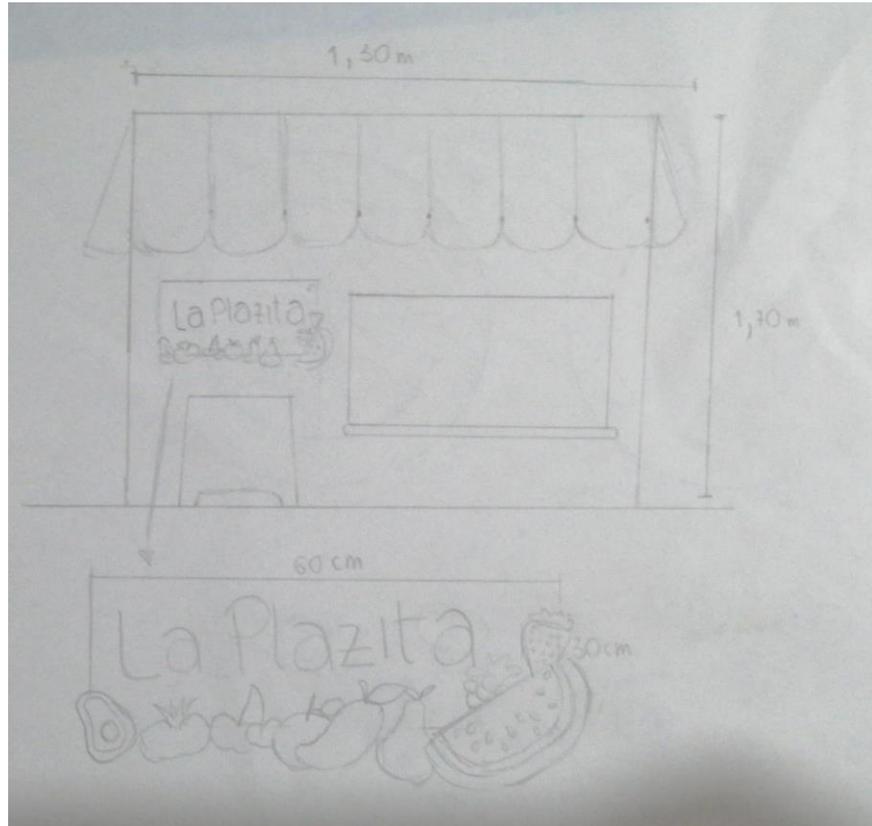
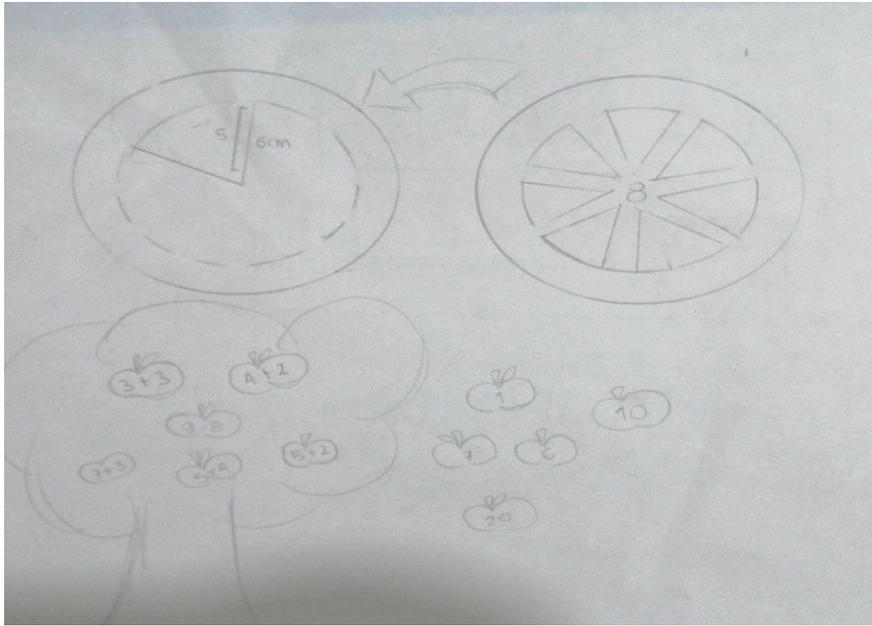
Diseños estantes











Juegos para realizar

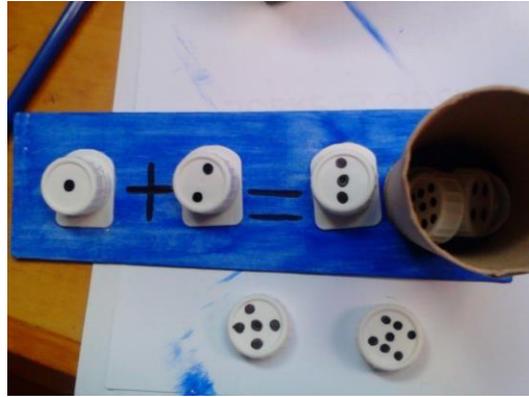


Diagrama de flujo

