

Supermarket

Colegio parroquial del santo cura de ars

Sofia Rodríguez Montes

Paula Manuela Camargo

Karol Valentina Sandoval

Deivid Romero Rozo

María Bejarano



Decimo

informática

2021

Supermarket



Objetivo general:

NUESTRO OBJETIVO GENERAL ES QUE LOS NIÑOS PUEDAN APRENDER DE UNA FORMA MÁS DIDÁCTICA, QUE SALGA DE SU ZONA DE CONFORT, Y QUE DE ESTA MANERA PUEDAN RECONOCER CUÁLES SON SUS FORTALEZAS Y DEBILIDADES EN CUANTO A LA MATERIA DE MATEMÁTICAS.

Objetivo específico:

QUEREMOS QUE MEDIANTE UNAS ACTIVIDADES LOS ESTUDIANTES DE GRADO SEGUNDO PUEDAN APRENDER SOBRE LA MATERIA DE MATEMÁTICAS DE UNA FORMA MUCHO MÁS ENTRETENIDA, COMO SON LOS JUEGOS EN DONDE PUEDAN SER PARTICIPES DE LA ACTIVIDAD.

Propuesta:

NUESTRA PROPUESTA FINALMENTE ES QUE MEDIANTE LOS JUEGOS EL ESTUDIANTE SEA CAPAZ DE COMPRENDER DE UNA FORMA MÁS DIDÁCTICA LOS TEMAS DE MATEMÁTICAS Y ASÍ SEA MÁS ENTRETENIDO Y DIVERTIDO.

Propósito:

JUEGOS DIDÁCTICOS DONDE ESTUDIANTES DE SEGUNDO GRADO PUEDEN APRENDER A SOCIALIZAR ENTRE ELLOS Y A RECONOCER SUS HABILIDADES MATEMÁTICAS.



Materiales:

1. FOAMI
2. CARTULINA
3. SILICONA
4. HOJAS IRIS
5. MARCADORES

Reciclaje - ¿Dónde conseguirlo?

1. TAPAS - BOTELLAS
2. BOTELLAS - JUGOS, GASEOSA, ETC...
3. CARTÓN - CAJAS DE TV O DEL DI.

Juegos

