

Los refranes son dichos basados en la sabiduría y experiencia popular que enseñan aconsejan algo. ¿Qué crees que significan estos refranes?

El que quiere azul celeste que le cueste	Estos tres refranes significan más o menos lo mismo, que para conseguir algo es necesario trabajar por ello, y a veces perseverar.
A quien madruga Dios le ayuda.	
A la tercera va la vencida.	
Más vale prevenir que curar	mejor prevenir algo que afrontar sus consecuencias
En boca cerrada no entran moscas	no hablar de más para que te pueda jugar en contra
Gato dormilón no pilla ratón	No hay que ser pereoso
Perro que ladra no muerde	que habla mucho pero no hace nada
En misa y pecando	hacer algo que dijiste que no hacías
El que mucho abarca poco aprieta	el que mucho abarca poco hace



Empareja los siguientes refranes:

No por mucho madrugar	Lo que puedas hacer hoy
Quien siembra tormentas	Haz lo que vieres
Allá donde fueres	Azadón de palo
Quien tiene un amigo	No hace al monje
En casa del herrero	Pocas palabras
Más vale tarde	Recoge tempestades
Hasta el 40 de mayo	Amanece más temprano
El hábito	Que nunca
No dejes para mañana	Tiene un tesoro
A buen vecindor	No te quites el sayo



SHOT ON MI 9T  
AI TRIPLE CAMERA



Las analogías verbales comparan las semejanzas existentes entre dos pares de palabras.

2 Observa el ejemplo y resuelve:

Olluco : Tubérculo	Lechuga - legumbre
Rana : Croar	Sonido - escuchar
Isla : Archipiélago	Balon - jugar
Niños : jardín infantil	tijera - cortar
Vagabundo : Errante	Borrador - Borrar
Enseñanza : Aprendizaje	lápiz - dibujar
Julio : Agosto	Risa - chiste
Caucho : Llanta	lompa - lora
Temblor : Terremoto	pintura - pintar
Sacerdote : Clero	chaqueta - frío
Tabaco : Cigarrillo	Pelo - cabeza
Martes : Miércoles	Escoba - Barrer
Tenista : Raqueta	dedo - uña
Pedal : Bicicleta	Ojos - ver
Indisciplina : Castigo	Boca - hablar

Las universidades acostumbran evaluar este tema fundamentalmente con preguntas de tipo horizontal. Practiquemos.

1. Pintura : Color :

- a Música : Nota
- b Arte : Creación
- c Agua : Oxígeno
- d Escultura : Mármol
- e Literatura : Talento

2. Colisión : Abolladura :

- a Batalla : Muerte
- b Complacencia : Abatimiento
- c Grieta : Resquebrajadura
- d Altercado : Resentimiento
- e Puño : Magulladura





3. Empresa : Gerente ::

- a. Justicia : Juez
- b. Congreso : Congresista
- c. Ministerio : Funcionario
- d. Barco : Capitán
- e. Seguidor : Líder

5. Precio : Inflación ::

- a. Ganancia : Lucro
- b. Pobreza : Hambre
- c. Aceleración : Velocidad
- d. Caudal : Inundación
- e. Temperatura : Fiebre

7. Demencia : Razonamiento ::

- a. Tempestad : Navegación
- b. Tartamudez : Comunicación
- c. Parálisis : Desplazamiento
- d. Tráfico : Circulación
- e. Continencia : Lujuria

9. Extenuado : Fuerza ::

- a. Ignorante : Respeto
- b. Empobrecido : Recurso
- c. Obnubilado : Juicio
- d. Destacado : Celebridad
- e. Deprimido : Ánimo

4. Hilo : Costura ::

- a. Cuerda : Guitarra
- b. Palabra : Literatura
- c. Tornillo : Ensamblaje
- d. Madera : Carpintería
- e. Papel : Compaginación

6. Teoría : Fundamentación ::

- a. Sembrío : Fumigación
- b. Edificio : Cimiento
- c. Salud : Vacunación
- d. Ceremonia : Financiamiento
- e. Parecer : Opinión

8. Falange : Dedo ::

- a. Ladrillo : Pared
- b. Hueso : Costilla
- c. Vértebra : Columna
- d. Tallo : Planta
- e. Uña : Pie






10. Fisión : Fusión ::

- a. Disgregación : Reunión
- b. Alejamiento : Encuentro
- c. Evento : Clausura
- d. Atracción : Simpatía
- e. Distribución : Control








• AHORA CON POCO MÁS DE DIFICULTAD






1. VELOCIDAD : ACCIDENTE ::

-  a. Avalancha : Lodo
-  b. Dolor : Enfermedad
-  c. Soledad : Tristeza
-  d. Lluvia : Inundación
-  e. Ira : Odio






2. SONRISA : SATISFACCIÓN ::

-  a. Susto : Temor
-  b. Llanto : Pena
-  c. Carcajada : Vesania
-  d. Palidez : Ictericia
-  e. Guiño : Voluntad






3. ANCIANO : LONGEVO ::

-  a. Distante : Remoto
-  b. Deteriorado : Magullado
-  c. Apropiado : Adecuado
-  d. Claro : Brillante
-  e. Enorme : Copioso






4. TRAICIÓN : FIDELIDAD ::

-  a. Felicidad : Triunfo
-  b. Pecado : Creencia
-  c. Descortesía : Amabilidad
-  d. Ingratitud : Magnanimidad
-  e. Fracaso : Tristeza






5. SOLDADO : GUERRA ::

-  a. Dirigente : Huelga
-  b. Ciudadano : Trabajo
-  c. Abogado : Litigio
-  d. Peón : Ajedrez
-  e. Policía : Seguridad






6. CARRETERA : ASFALTAR ::

-  a. Libro : Empastar
-  b. Cuadro : Pintar
-  c. Alimento : Enlatar
-  d. Pared : Tarrajear
-  e. Madera : Enmacillar

7. AZAFATA : AVIÓN ::

-  a. Obrero : Fábrica
-  b. Estibador : Puerto
-  c. Intelectual : Biblioteca
-  d. Botones : Hotel
-  e. Médico : Hospital

8. COLOR : ESPECTRO ::

-  a. Colesterol : Aorta
-  b. Verso : Poema
-  c. Página : Libro
-  d. Nota : Escala
-  e. Pétalo : Flor



9. COMPRADOR : ESTAFA ::

- a Cándido : Error
- b Propietario : Robo
- c Soldado : Derrota
- d Estudiante : Triunfo
- e Inquilino : Desalojo

10. NACIMIENTO : ANCIANIDAD ::

- a Ocaso : Orto
- b Partida : Arribo
- c Vigencia : Caducidad
- d Auge : Ruina
- e Surgimiento : Decadencia

