

JUAN CAMILO GUTIERREZ

PROPUESTA 1: Mi primera propuesta sería un juego de fútbol que sería con materiales reciclables el cual sería como una actividad recreativa la cual sería muy interesante y para toda la familia y fácil de hacer.

Características o elementos	Ventajas	Desventajas
Tiempo	El tiempo sería lo de menos porque es algo fácil de hacer y no demora mucho.	La cuestión es tener los materiales a la mano, aunque se puedan conseguir fácil es mejor tenerlos a la comodidad de la casa.
Recursos Materiales	La utilización de material sería muy sencilla ya que sería un cartón y las demás cosas las tendríamos en la casa.	Lo difícil de tener en casa sería una pelota de ping pong, pero sería fácil de conseguirlo.
Innovación	Sería una recreación diferente a la que se le puede dar a la vida cotidiana ya que se podría jugar en familia o con amigos.	
Talento humano (organización)	La organización es fácil ya que podemos dividir a los niños de manera ordenada de parejas y en cada fútbol que comiencen a jugar.	Ya depende también de la disponibilidad de los niños o jóvenes que se realice esta actividad.
Cronograma	Se podría dar por la cantidad de goles que sea por partido con un límite de 5 al finalizar los ganadores se enfrentan con ganadores y así hasta que quede el ganador.	
Metas	Hacer que los niños y jóvenes vean que no solo hay recreaciones que son de físico si no también otro tipo de recreación cambiar de lo ordinario.	
Objetivos	Mis objetivos son : Generar lazos de amistad en diferentes personas y también cual es el nivel de competitividad que se pueda dar.	
Presupuesto	No tendría un costo alto sinceramente.	

PROPUESTA 2:

mi siguiente propuesta es un juego de parques el cual se pueda demostrar la lógica que tienen las personas y sería un juego fácil de hacer y sin complicaciones.

Características o elementos	Ventajas	Desventajas
Tiempo	Sería bastante rápido porque no tenemos que recurrir a materiales costosos	Que tengan una buena disposición y tiempo para realizar esto.
Recursos materiales	Los materiales serían fáciles y rápidos de conseguir ya que son materiales que se consiguen en casa como colores, cartón, tapas.	
Innovación	Sería un proyecto con mucha creatividad y lógica que se pueden demostrar en diferentes estudiantes.	Pero no es un juego tan innovador ya que sería un juego clásico pero divertido.
Talento humano	Desarrollaría nuevas capacidades como la lógica, destreza, el compañerismo, la ayuda de los números.	
Cronograma	Sería una división de 4 personas y cuando acaben cada partida dividir al primero y segundo puesto y competir con los otros de los demás tableros.	La disposición de la gente.
Metas	Se adquiriría un gran aprendizaje ya que van a usar el método de la lógica y demás factores que ayudaran a ganar.	
Objetivos	Nuestros objetivos son: poder tener lazos de amistad con personas que uno no conozca y un mayor aprendizaje.	
Presupuesto	Sería fácil porque son materiales que están a la mano de uno	

PROPUESTA 3:

Esta propuesta está basada en matemáticas, en hacer una escalerita es un juego de tablero que serviría para hacer el ambiente mucho más dinámico, y que los niños aprendan a sumar y poder avanzar en su proceso de aprendizaje

Características o elementos	Ventajas	Desventajas
Tiempo	El tiempo de elaboración sería una facilidad ya que solo sería colorear y dividir.	
Recursos materiales	La utilización de material sería muy sencilla ya que sería un cartón y las demás cosas las tendríamos en la casa.	
Innovación	Sería distinta ya que vamos hacer un juego mas dinámico para que los niños aprendan a sumar y restar.	
Talento humano	La organización sería sencilla ya que serían diferentes tableros y organizar a los niños en grupos	
Cronograma	El cronograma sería sencillo porque cada uno del grupo cogería un cartón y sacaría los grupos de los niños y ya.	
Metas	Nuestra meta es sencilla, hacer que los niños aprendan a sumar y a restar de una manera sencilla	
Objetivos	Mis objetivos son: Enseñar de una manera diferente a los demás mas dinámica y mucho mas eficiente	
Presupuesto	No tendría un costo alto sinceramente.	