

Deivid santiago traslaviña Ramirez

Propuesta 1: Esta propuesta esta basada en matematicas, en hacer una escalerita es un juego de tablero que serviria para hacer el ambiente mucho mas dinamico, y que los niños aprendan a sumar y poder avanzar en su proceso de aprendizaje y seria de una medida de 11x8

Características o elementos	Ventajas	Desventajas
Tiempo	El tiempo de elaboración sería una facilidad ya que solo seria colorear y dividir	Lo único que es una desventaja seria hacer las serpientes y a la hora de trabajarlo un poco.
Recursos Materiales	La utilización de material sería muy sencilla ya que seria un carton y las demas cosas las tendríamos en la casa.	
Innovación	Seria distinta ya que vamos hacer un juego mas dinamico paras que los niños aprendan a sumar y restar.	No sería algo nuevo ya que la escalerita es muy usada en actividades ludica.
Talento humano (organización)	La organización seria sencilla ya que serian diferentes tableros y organizar a los niños en grupos	
Cronograma	El cronograma seria sencillo porque cada uno del grupo cogeria un carton y sacaria los grupos de los niños y ya.	
Metas	Nuestras meta es sencilla, hacer que los niños aprendan a sumar y a restar de una manera sencilla	
Objetivos	Mis objetivos son : Enseñar de una manera difernte a los demas mas dinamica y mucho mas eficiente	
Presupuesto	No tendría un costo alto sinceramente.	

Propuesta 2: Esta propuesta consiste en econtrar las caras parecidas sobre la historia de colombia que se basaria en sociales , en personajes historicos de colombia como presidentes alcades etc consistiria en hacerlo con fichas bibliograficas y imagenes

Características o elementos	Ventajas	Desventajas
Tiempo	Seria bastante rapido porque no tenemos que recurrir a materiales costosos	La unica desventaja seria imprimir las imágenes.
Recursos materiales	Los recursos serian bastantes economicos por las fichas bibliograficas.	Lo unico complicado serian las imágenes porque toca imprimirlas
Innovación	Sería un proyecto con mucha creatividad porque lo haríamos con cosas que cvasi no se ven sobre nuestro país	
Talento humano	Desarrollaría nuestras capacidades motoras para recordar las imágenes y saber que represenates tenemos de colombia	
Cronograma	Seria bastante facil porque es solo pegar las fichas a la pared y cuando terminen volver a desorganizarlas .	
Metas	Se adquiriría un gran aprendizaje ya que van a recordar muchos mas las cosas y tener mas agilidad	
Objetivos	Nuestros objetivos son: Poder enseñar que con cosas pequeñas podemos recordar cosad facilmente y ser muhos mas agiles.	
Presupuesto		El presupuesto de este seria mas costoso por la impresión.

Propuesta 3: Mi tercera propuesta se basa en hacer un parques que va hacer de 4 puestos para que sea mas rapido y mas dinamico el que vaya llegando se le va hacer una pregunta y ele que responda bien se le dara puntos positivos en la materia.

Características o elementos	Ventajas	Desventajas
Tiempo	Sería bastante rapido porque un parques solo conta tener las fichas y dividirlo y pintar en el carton	Lo unico seria pintar las casillas tomaria un poco de tiempo
Recursos materiales	Los recursos serian economicos porque solo seria pintar el carton y dividirlo no tendria ningun costo porque las cosas serian utilizadas de la casa	Lo unico complicado serian las fichas de parques porque puede ser que no las tengan en la casa pero tendrian un bajo costo.
Innovación	Sería un proyecto con mucha creatividad porque vamos a enfocarlo sobre biologia.	Es un proyecto que es muy conocido en colombia.
Talento humano	Generaria un ambiente competitivo y a la vez matematico para sumar la cantidad que salgan en los dados.	
Cronograma	Sería bastante facil porque en cada parques ponemos 4 grupos y seria bastante sencillo hacer el ejercicio.	Demoraria un poco si el juego se ve muy parejo.
Metas	Se adquiriría un conocimiento sobre biologia con preguntas sencillas para recordarlas.	
Objetivos	Nuestros objetivos son: Poder enseñar con el parques que se puede aprender ganando cosas sencillas	
Presupuesto		El presupuesto de este seria un poco costoso por las fichas.